

VEKTOREN, SKALAR- UND KREUZPRODUKT

Neben der Addition gibt es zwei weitere sehr wichtige Operationen, das Skalarprodukt zweier Vektoren, und das Kreuzprodukt. Hier lernen wir den Umgang mit diesen beiden Operationen.

[P4] *Mehrfaches Kreuzprodukt*

Schreiben Sie die Komponenten des Kreuzproduktes $\vec{a} \times \vec{b}$ unter Verwendung des Levi-Civita-Symbols. Berechnen Sie damit, wie sich das Produkt $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$ als Linearkombination der Vektoren \vec{b} und \vec{c} schreibt. *Hinweis:* Versuchen Sie, den Ausdruck $\epsilon_{ijk}\epsilon_{klm}$ zu vereinfachen. Überlegen Sie auch anschaulich, warum das Produkt $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$ immer in der von \vec{b} und \vec{c} aufgespannten Ebene liegt.

[P5] *Index-Notation*

Vereinfachen Sie die folgenden Ausdrücke, wobei Sie an die in der Vorlesung eingeführte Einsteinsche Summenkonvention denken, dass also über doppelt auftretende Indizes zu summieren ist:

$$\delta_{ij}a_i b_j, \quad \epsilon_{ijk}\delta_{lk}a_l b_j, \quad \epsilon_{ijk}\epsilon_{klj}, \quad \epsilon_{ijk}\epsilon_{ijk}, \quad \epsilon_{ijk}\epsilon_{jnl}\epsilon_{ilm}.$$

Was sind die ersten beiden Größen in Vektorschreibweise?

[P6] *Drehmomente*

An einem Körper greifen an den Orten \vec{r}_i die Kräfte \vec{F}_i an, $i = 1, 2, \dots, N$. Diese Kräfte bewirken das Drehmoment

$$\vec{M} = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_i.$$

- Zeigen Sie, dass $\vec{M} \cdot \sum_i \vec{F}_i$ unabhängig von der Wahl des Ursprungs ist.
- Welche Bedingung müssen die Kräfte erfüllen, damit das Drehmoment \vec{M} selbst unabhängig von der Wahl des Ursprungs ist?