

KREUZPRODUKT UND DREHUNGEN

Das Kreuzprodukt tritt in vielen physikalischen Größen auf, die mit Drehungen zu tun haben.

[H7] Drehungen

[2 + 2 + 1 + 5* = 5 + 5* Punkte]

Eine Drehung $D_{\alpha\vec{n}}$ ist eindeutig durch Angabe einer Drehachse \vec{n} , $|\vec{n}| = 1$, und eines Drehwinkels α bestimmt. Ein beliebiger Vektor \vec{u} lässt sich bezüglich \vec{n} immer schreiben als $\vec{u} = \vec{u}_{\parallel} + \vec{u}_{\perp}$, wobei $\vec{u}_{\parallel} = \vec{n} \cdot (\vec{n} \cdot \vec{u})$ und $\vec{u}_{\perp} = \vec{u} - \vec{u}_{\parallel}$ ist, siehe [P4](b). Damit ist die Drehung

$$D_{\alpha\vec{n}}\vec{u} = \vec{u}_{\parallel} + \cos(\alpha)\vec{u}_{\perp} + \sin(\alpha)(\vec{n} \times \vec{u}).$$

Hinweis: Doppelte Punktzahl (10 statt 5) bei vollständiger Bearbeitung in Index-Notation!

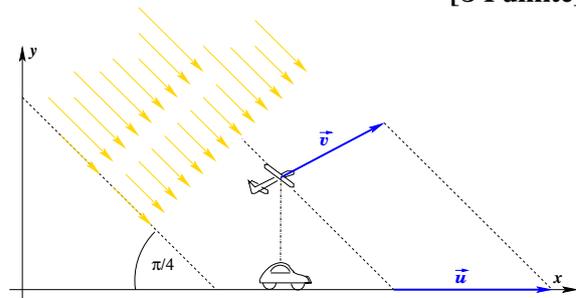
- (a) Berechnen Sie $D_{\alpha\vec{n}}\vec{e}_i$, $i = 1, 2, 3$, für die Basisvektoren der Standardbasis.
- (b) Zeigen Sie, dass das Spatprodukt $\epsilon_{ijk} (D_{\alpha\vec{n}}\vec{e}_1)_i (D_{\alpha\vec{n}}\vec{e}_2)_j (D_{\alpha\vec{n}}\vec{e}_3)_k = \epsilon_{ijk} (\vec{e}_1)_i (\vec{e}_2)_j (\vec{e}_3)_k = 1$ ist. Hinweis: Beachten Sie, dass Sie $D_{\alpha\vec{n}}\vec{e}_i = (1 - \cos(\alpha))\vec{e}_{i,\parallel} + \cos(\alpha)\vec{e}_i + \sin(\alpha)(\vec{n} \times \vec{e}_i)$ schreiben können. Überlegen Sie, welche der 27 Spatprodukte von vorne herein verschwinden.
- (c) Es sei \vec{b} ein beliebiger Vektor, der senkrecht zur Drehachse stehe. Dann sei $\vec{b}' = D_{\alpha\vec{n}}\vec{b}$ der gedrehte Vektor. Berechnen Sie den Drehwinkel aus dem Skalarprodukt $\vec{b}' \cdot \vec{b}$.

[H8] Noch ein Flug in der Abendsonne

[3 Punkte]

Auf der Rückfahrt vom Flughafen bleiben wir mit 120 km/h genau unter einem startenden Flugzeug, während sein Schatten (bei Sonnenlicht-Einfall unter $\pi/4$) mit 170 km/h über die Straße gleitet. Welche Geschwindigkeit v hat das Flugzeug? Wieviel Meter gewinnt es pro Sekunde an Höhe?

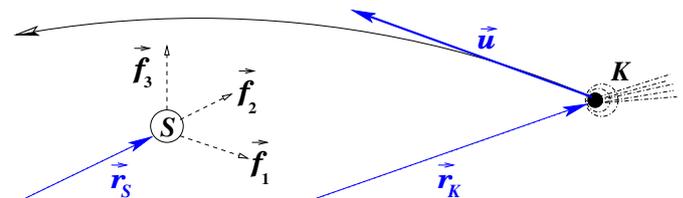
Hinweise: Dieses Problem ist zweidimensional. Die Beziehung zwischen \vec{v} und \vec{u} findet man durch geschickte Projektion.



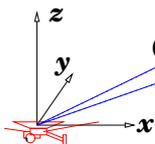
[H9] Komet

[2 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 = 7 Punkte]

Die ESO wird in Kürze Ort \vec{r}_K und Geschwindigkeit \vec{u} eines Kometen bekannt geben – beide Angaben bezogen auf das Koordinatensystem einer Raumsonde (deren Teleskop den Kometen entdeckt hat), in welchem die Sonne (idealisiert punktförmig mit Masse \gg Kometenmasse) einen festen Ort \vec{r}_S hat.



- (a) Konstruieren Sie eine Basis $\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3$ so, dass \vec{f}_1, \vec{f}_2 die Ebene durch die Sonne aufspannen, in welcher sich der Komet bewegt. Dabei sei \vec{f}_1 parallel zu $-\vec{u}$, und \vec{f}_2 zeige zur Kometenbahn. Überlegen Sie dazu, wie weit und durch welche Gleichungen \vec{f}_1 und \vec{f}_2 bis hierher festgelegt sind. Bezeichnen Sie zweckmäßig mit \vec{e}_r und \vec{e}_u die Einheitsvektoren von S zu K bzw. in \vec{u} -Richtung.
- (b) Als welche Linearkombinationen der \vec{f}_i kann man nun \vec{e}_r und \vec{e}_u darstellen?
- (c) In welchem minimalen Abstand d_{∞} fliegt der Komet an der Sonne vorbei, falls wegen seiner hohen Geschwindigkeit die Anziehung durch die Sonne vernachlässigt werden darf?



- (d) Wenn wir die Gravitationswechselwirkung einbeziehen, dann gilt in einem sonnenzentrierten Koordinatensystem, dass der Drehimpuls $\vec{L} = \vec{r} \times (m\vec{v})$ zeitlich konstant ist. Damit lässt sich eine recht einfache Beziehung zwischen dem minimalen Abstand d_0 des Kometen von der Sonne und seiner maximalen Geschwindigkeit v_0 herleiten. Hierbei bezeichnet \vec{r} den Vektor von S zu irgendeinem Punkt der Kometenbahn, und \vec{v} die Geschwindigkeit des Kometen beim Durchfliegen eben dieses Punktes. Die Berechnung von \vec{L} ergibt dabei für jedes \vec{r} immer den gleichen Vektor.
- (e) Ab jetzt stehen die Daten zur Verfügung: $\vec{r}_S \doteq (3, 2, 3)$ LE, $\vec{r}_K \doteq (4, 2, 3)$ LE und $\vec{u} \doteq (-1, 2, 2)$ GE in unwichtigen Einheiten LE und GE. Es ergab sich $d_0 = \frac{14}{15}$ LE. Welche Geschwindigkeit v_0 erreicht also der Komet maximal? War die Näherung in (c) akzeptabel? Betrachten Sie dazu $\frac{d_{\infty} - d_0}{d_0}$.
- (f) Geben Sie die Komponenten der Vektoren \vec{e}_r, \vec{u} und der $\vec{f}_i, i = 1, 2, 3$, zahlenmäßig an. Überprüfen Sie, dass die Basis \vec{f}_i orthonormal ist, und dass die Linearkombination für \vec{e}_r aus (b) stimmt.

HINWEIS: Name, Vorname, und Matrikelnummer angeben! Lösungen bitte zusammenheften!