

SKALARPRODUKT, METRIK UND KREUZPRODUKT

In der Vorlesung wurden das Skalarprodukt, die Metrik eines Vektorraumes und das Kreuzprodukt eingeführt. Diese drei Konzepte sollen hier geübt werden.

[P12] Skalarprodukt

Zeichnen Sie ein Dreieck mit Kantenvektoren \vec{a} , \vec{b} und $-(\vec{a} + \vec{b})$. Ergänzen Sie die Zeichnung so, dass der Kosinussatz $(\vec{a} + \vec{b})^2 = \vec{a}^2 + \vec{b}^2 + 2|\vec{a}||\vec{b}|\cos\alpha$ abgelesen werden kann. Berechnen Sie $(\vec{a} + \vec{b})^2$ als Funktion der Komponenten a^i und b^i in einer Orthonormalbasis. Drücken Sie $\cos\alpha$ als Funktion dieser Komponenten aus.

[P13] Nicht orthogonale Basis

Betrachten Sie den \mathbb{R}^3 mit der Basis

$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_3 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix}.$$

- Berechnen Sie die Metrik $g_{ij} = \vec{e}_i \cdot \vec{e}_j$ für diese Basis. Überzeugen Sie sich, dass die Metrik nicht degeneriert ist, dass also die Vektoren \vec{e}_i in der Tat linear unabhängig sind.
- Welche Winkel schließen die Basisvektoren miteinander ein?
- Finden Sie die zugehörige kanonische Basis des Dualraums, also die linearen Abbildungen f^i mit $f^i(\vec{e}_j) = \delta^i_j$. *Hinweis:* Am besten gibt man Elemente des Dualraumes als Zeilenvektoren an.
- Betrachten Sie den Vektor $\vec{u} = \vec{e}_1 + 2\vec{e}_2 + 3\vec{e}_3$. Zu diesem Vektor gibt es ein zugehöriges Element des Dualraums, nämlich die lineare Abbildung $u : \vec{w} \mapsto u(\vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{w}$. Geben Sie die Komponenten u_j dieser linearen Abbildung bezüglich der Dualbasis f^j an, indem Sie verwenden, dass einerseits $u(\vec{e}_j) = u_i f^i(\vec{e}_j) = u_i \delta^i_j = u_j$ ist, andererseits aber $u(\vec{e}_j) = \vec{u} \cdot \vec{e}_j$ gilt. *Hinweis:* Am einfachsten geht das, wenn Sie \vec{u} in der Standardbasis angeben.
- Was ist der Öffnungswinkel des Kreiskegels, der die kartesischen Koordinatenachsen enthält?

[P14] Drehmoment

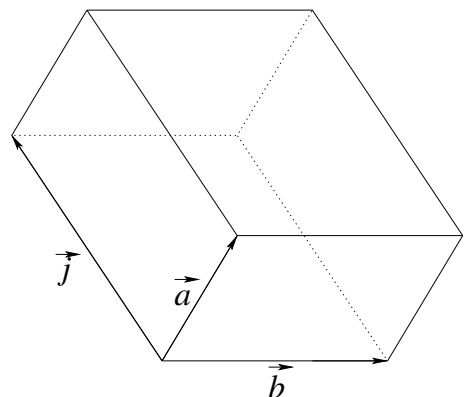
Das Drehmoment ist eine Größe, die durch ein Kreuzprodukt definiert ist. An einem Körper greifen an den Orten \vec{r}_i die Kräfte \vec{F}_i , $i = 1, 2, \dots, N$, an und bewirken das Drehmoment $\vec{M} = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_i$.

- Zeigen Sie, dass $\vec{M} \cdot \sum_i \vec{F}_i$ unabhängig von der Wahl des Ursprungs ist.
- Welche Bedingung müssen die Kräfte erfüllen, damit das Drehmoment \vec{M} unabhängig von der Wahl des Ursprungs ist?

[P15] Kreuzprodukt

Überzeugen Sie sich ganz explizit von einigen wichtigen Eigenschaften des Kreuzproduktes, wie es in der Vorlesung eingeführt wurde.

- Es seien $\vec{a} = \vec{e}_1 a^1 + \vec{e}_2 a^2$, $\vec{b} = \vec{e}_1 b^1 + \vec{e}_2 b^2$ gegeben. Berechnen Sie den Strom $J(\vec{a}, \vec{b})$ durch die Fläche $\vec{a} \wedge \vec{b}$ auf zwei Arten explizit: Verwenden Sie einmal zuerst Linearität im ersten Argument, und einmal zuerst Linearität im zweiten Argument. Entwickeln Sie in beiden Fällen $J(\vec{a}, \vec{b})$, und zeigen Sie damit, dass in beiden Fällen $J(\vec{a}, \vec{b}) = J_{ij} a^i b^j$ gilt. Hierbei ist $J_{ij} = J(\vec{e}_i, \vec{e}_j)$. Begründen Sie, warum $J(\vec{a}, \vec{b}) \stackrel{?}{=} J_{ii} a^i b^i$ großer Unsinn sein muss.
- Vergleichen Sie die Entwicklung in Komponenten für ein symmetrisches $g(\vec{a}, \vec{b}) = g(\vec{b}, \vec{a})$ und ein antisymmetrisches $J(\vec{a}, \vec{b}) = -J(\vec{b}, \vec{a})$, wobei $\vec{a} = \vec{e}_1 a^1 + \vec{e}_2 a^2 + \vec{e}_3 a^3$, $\vec{b} = \vec{e}_1 b^1 + \vec{e}_2 b^2 + \vec{e}_3 b^3$ sind.



- Überzeugen Sie sich mit Ihrem Ergebnis aus (b), dass das Spatprodukt aus $\vec{j}, \vec{a}, \vec{b}$ sich unter zyklischen Vertauschungen nicht ändert. Hierbei ist $j^1 = J_{23}$, $j^2 = J_{31}$ und $j^3 = J_{12}$.