



LINEARE SYSTEME PHASEN-EBENEN FIXPUNKT-ANALYSE

Proseminar: Theoretische Physik

Kerstin Beer – 21.05.2014 – Sommersemester 2014



MOTIVATION

- Lineares System ist ein Spezialfall
- nicht-lineare Systeme sind schwer zu lösen
- Techniken der Linearisierung
- Fixpunkte qualitativ betrachten und veranschaulichen
- Ablesen von Eigenschaften des Systems allein durch Matrix-Eigenschaften



GLIEDERUNG

1. Lineare Systeme
2. Phasen-Ebenen
3. Fixpunkt-Analyse
4. Linearisierung
5. Schlussfolgerungen

LINEARE SYSTEME



BEISPIEL 1: GLEICHUNGSSYSTEM

$x(t)$ Population von **Hasen**
 $y(t)$ Population von **Schafen**

Gekoppeltes
Gleichungssystem:

Tierarten teilen sich
Lebensraum und Nahrung

$$\dot{x} = x(3 - x - 2y)$$

$$\dot{y} = y(2 - x - y)$$

DEFINITION: LINEARES SYSTEM

Zweidimensionales Lineares System

$$\dot{x} = ax + by$$

$$\dot{y} = cx + dy$$

ungekoppelte Systeme: $b = 0, c = 0$

Matrix-Schreibweise $\begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

$$\dot{\mathbf{x}} = A \mathbf{x}$$

DEFINITION: EIGENWERT/-VEKTOR

Eigenwertgleichung $Av = \lambda v$

$$\tau = \mathit{Spur}(A) = a + d$$
$$\Delta = \mathit{Det}(A) = ad - bc$$

Eigenvektor v

Eigenwert λ

$$\lambda_1 = \frac{\tau + \sqrt{\tau^2 - 4\Delta}}{2} \quad \lambda_2 = \frac{\tau - \sqrt{\tau^2 - 4\Delta}}{2}$$

Charakteristische Gleichung

$$\det \begin{pmatrix} a - \lambda & b \\ c & d - \lambda \end{pmatrix} = 0$$

Bestimmung des Eigenvektors:

$$\begin{pmatrix} a - \lambda & b \\ c & d - \lambda \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = 0$$

BEISPIEL 2: EIGENVEKTOREN

$$\begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 4 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

 $\lambda_1 = 2, \lambda_2 = -3$

für $\lambda_1 = 2$: $\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 4 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = 0$

für $\lambda_2 = -3$: $\begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 4 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_3 \\ v_4 \end{pmatrix} = 0$

Eigenvektoren:

 $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \end{pmatrix}$

LÖSUNG DES LINEAREN SYSTEMS

$$x(t) = c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} e^{2t} + c_2 \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \end{pmatrix} e^{-3t}$$

mit Anfangsbedingungen $\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$



$$\begin{aligned} x(t) &= e^{-2t} + e^{-3t} \\ y(t) &= e^{2t} - 4e^{-3t} \end{aligned}$$

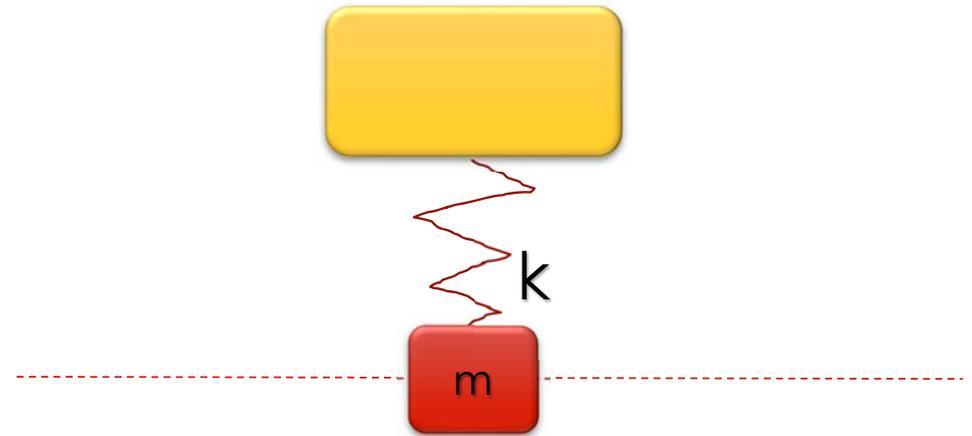
Lineare
Systeme sind
sehr einfach
zu lösen!

BEISPIEL 3: HARMONISCHER OSZILLATOR

$$m\ddot{x} + kx = 0$$

$$\dot{x} = v$$

$$\dot{v} = -\frac{k}{m}x = -\omega^2 x$$



PHASEN-EBENEN



DEFINITION: PHASEN-EBENEN

zeigen alle Lösungsmöglichkeiten eines Gleichungssystems

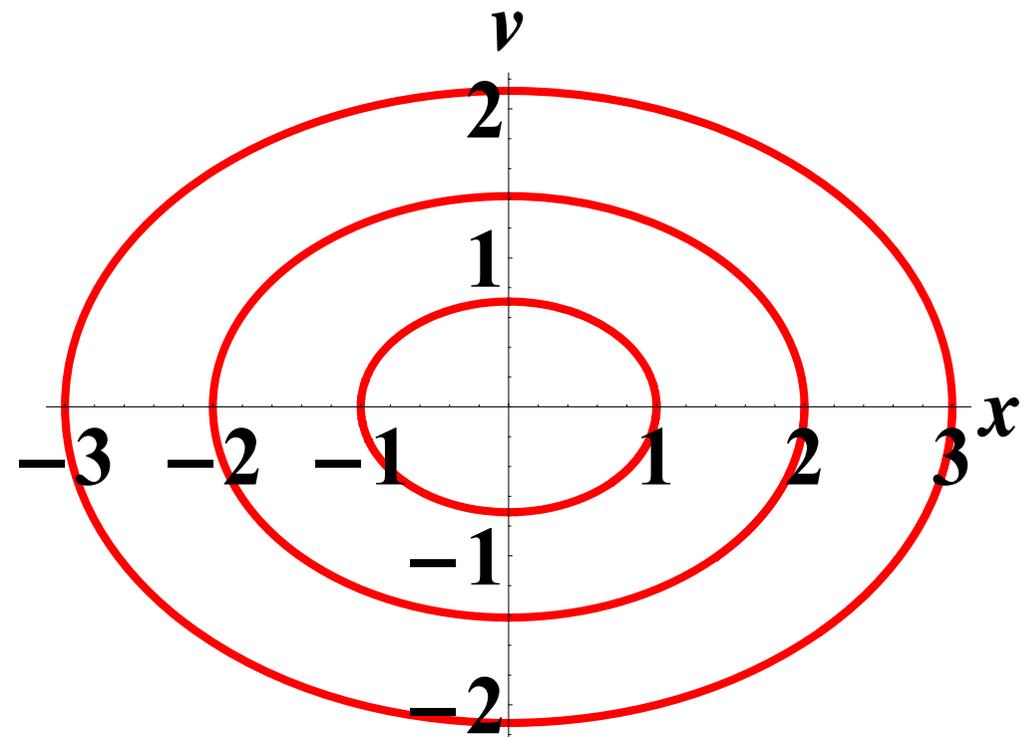
z.B. Lösung von $\dot{x} = v$

$$\dot{v} = -\omega^2 x$$

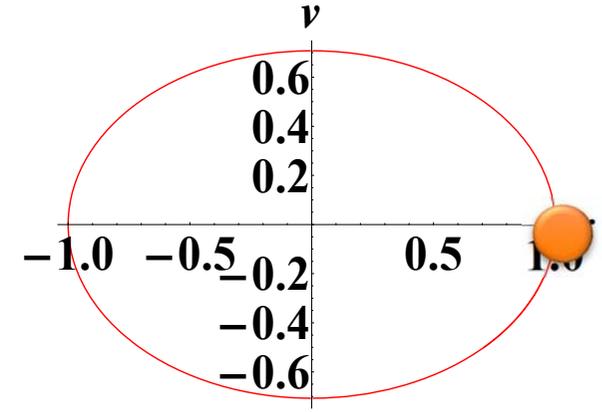
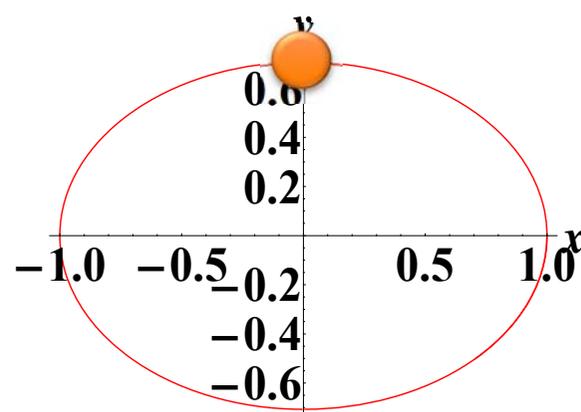
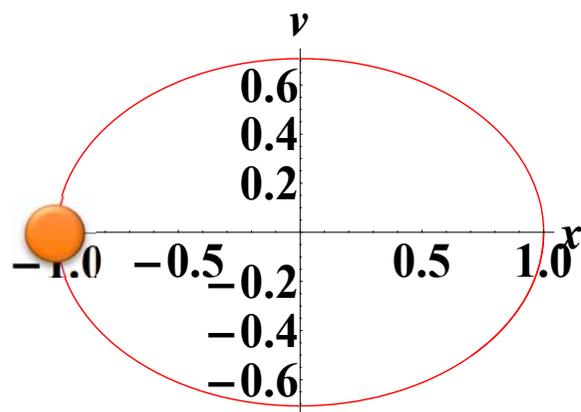
$$x(0) = c$$

$$v(0) = 0$$

mit $c = 1, 2, 3$ und $\omega = 0.5$



BEISPIEL 3: HARMONISCHER OSZILLATOR

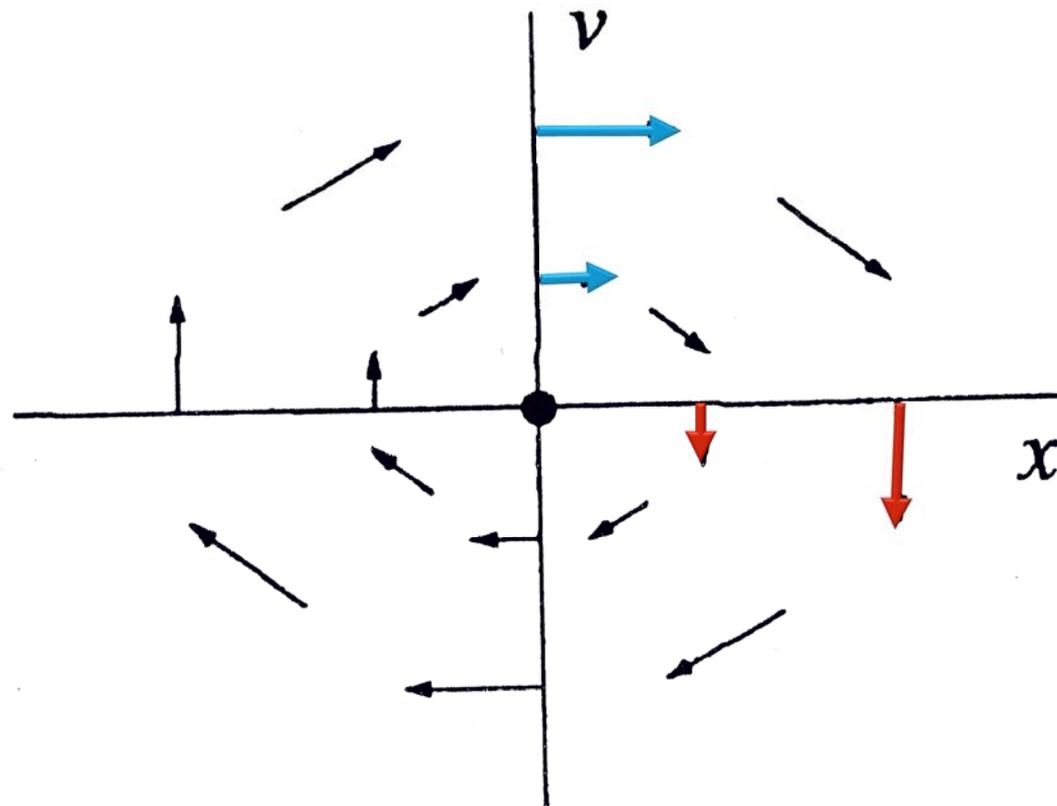


PHASENEBENE QUALITATIV ZEICHNEN

$$\begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{v} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v \\ -\omega^2 x \end{pmatrix}$$

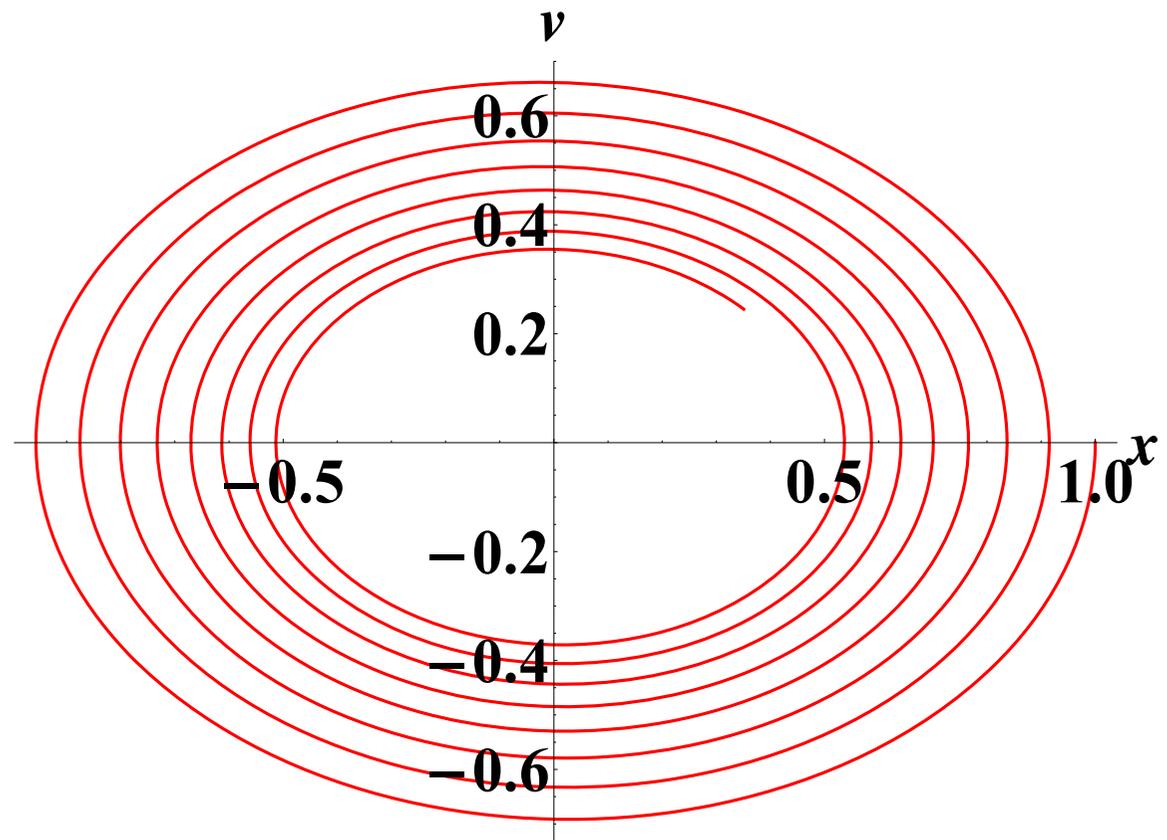
Für größere x werden
Vektoren $\begin{pmatrix} 0 \\ -\omega^2 x \end{pmatrix}$
länger

Für größere v werden
Vektoren $\begin{pmatrix} v \\ 0 \end{pmatrix}$ länger



GEDÄMPFTER OSZILLATOR

$$\begin{aligned}\dot{x} &= v \\ \dot{v} &= -\omega^2 x - \gamma v\end{aligned}$$



THEOREM: EXISTENZ UND EINDEUTIGKEIT

Anfangsproblem $\dot{x} = f(x)$, $x(0) = x_0$

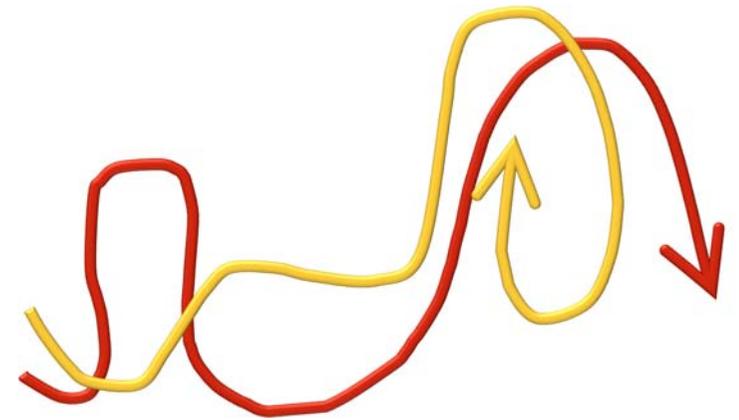
f und $\frac{\partial f_i}{\partial x_j}$, $i, j = 1, \dots, n$ sind **stetig**



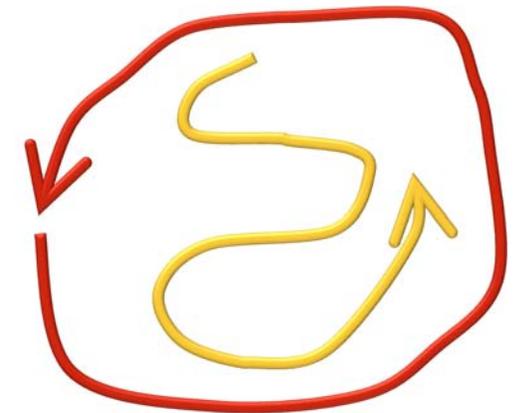
Lösung für Trajektorie $x(t)$ existiert und ist eindeutig

FOLGERUNGEN AUS THEOREM

Trajektorien überschneiden sich **nie**



Trajektorie bleibt in abgeschlossener Bahn
gefangen



FIXPUNKT-ANALYSE

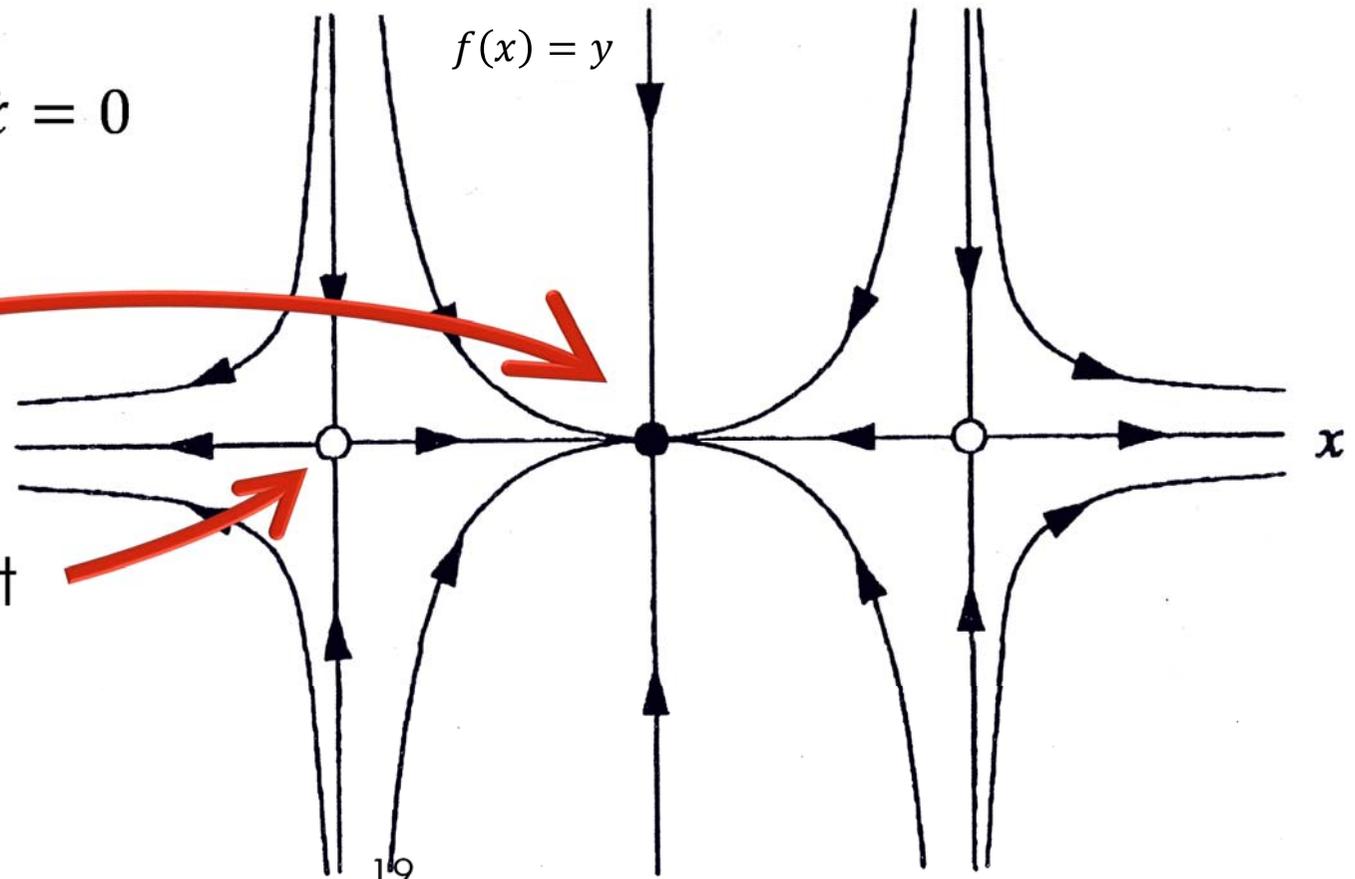


FIXPUNKTE

Fixpunkt $f(x) = \dot{x} = 0$

Stabiler Fixpunkt

Instabiler Fixpunkt



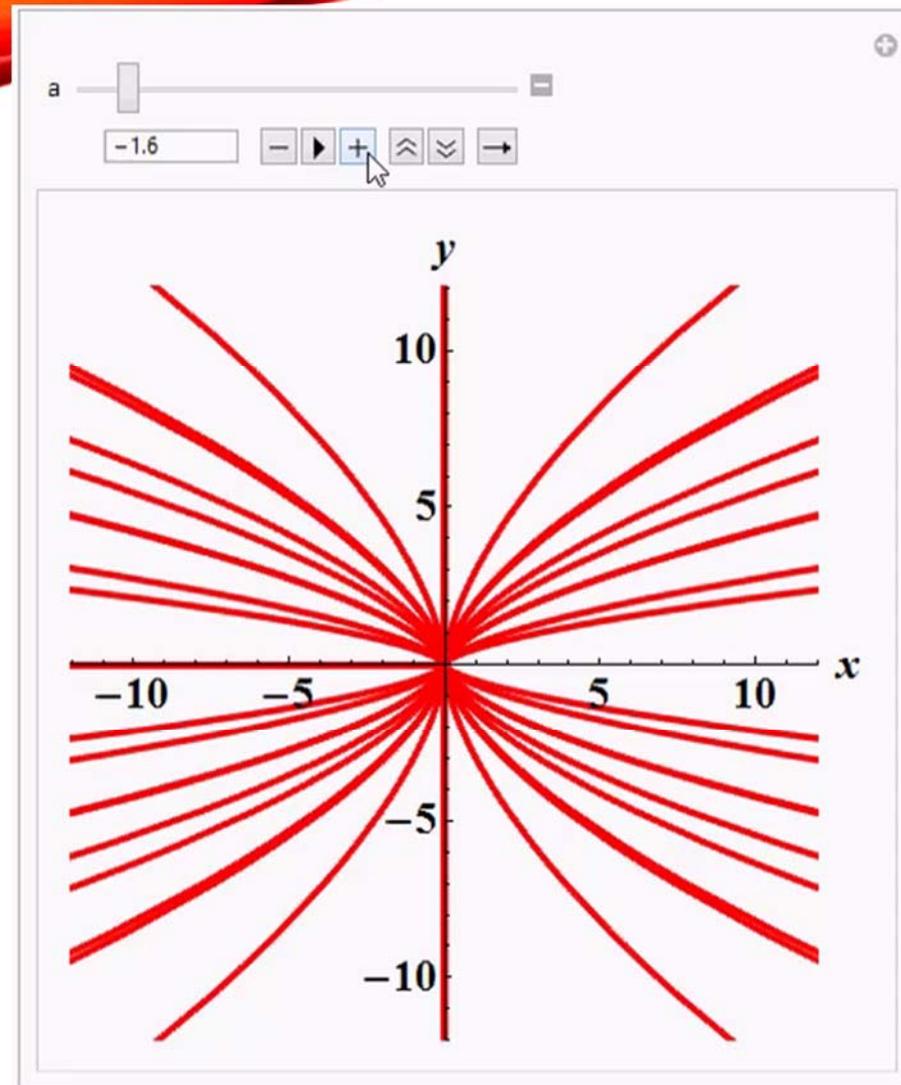
BEISPIEL 4: FIXPUNKT-ANALYSE

Lineares System
$$\begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Lösung
$$x(t) = x_0 e^{at}$$

$$y(t) = y_0 e^{-t}$$

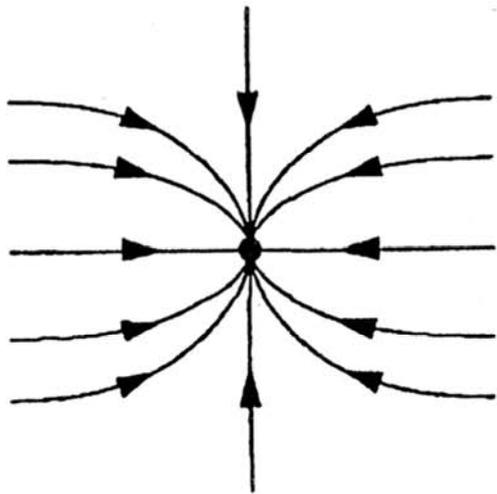
$$x(t) = x_0 e^{at}$$
$$y(t) = y_0 e^{-t}$$



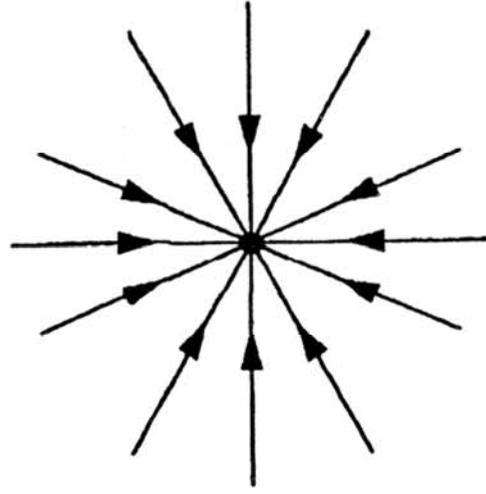
Plot von
 $a = -2$ bis
 $a = 2$

Knoten

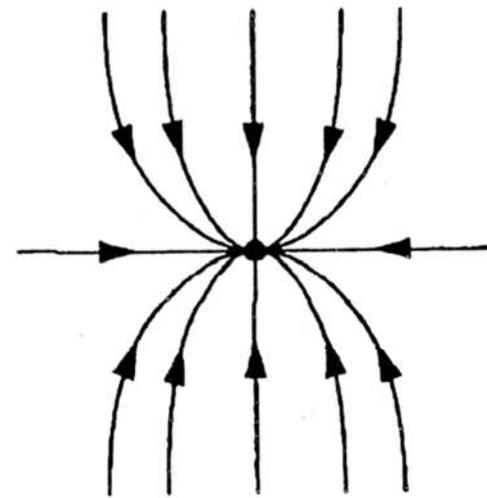
Stern



$$a < -1$$

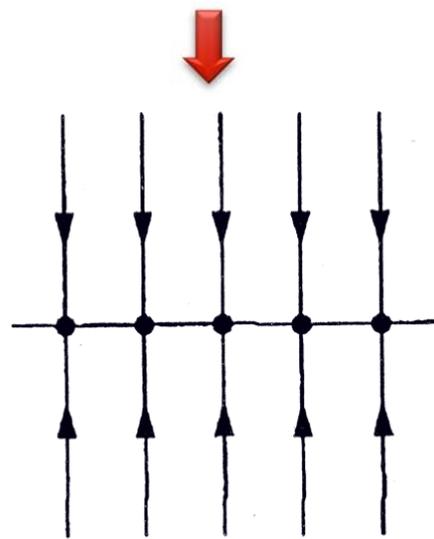


$$a = -\frac{1}{22}$$



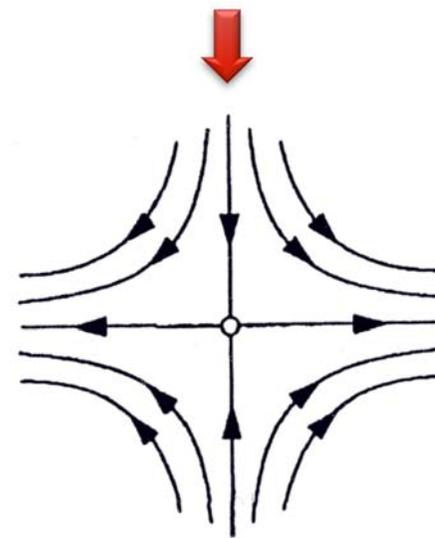
$$-1 < a < 0$$

Linie aus Fixpunkten
(nicht-isolierte Fixpunkte)



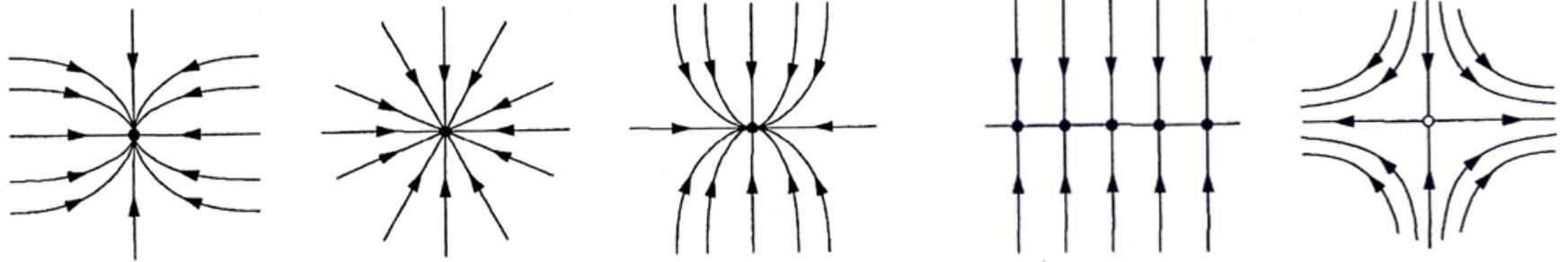
$$a = 0$$

Sattelpunkt



$$a > 0$$

ÜBERTRAGUNG: ALLG. LINEARES SYSTEM



$$\begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$a < -1$$

$$a = -1$$

$$-1 < a < 0$$

$$a = 0$$

$$a > 0$$

$$\tau = \text{Spur}(a)$$

$$\tau < -2$$

$$\tau = -2$$

$$-2 < \tau < -1$$

$$\tau = -1$$

$$-1 < \tau$$

$$\Delta = \text{Det}(A)$$

$$1 < \Delta$$

$$\Delta = 1$$

$$0 < \Delta < 1$$

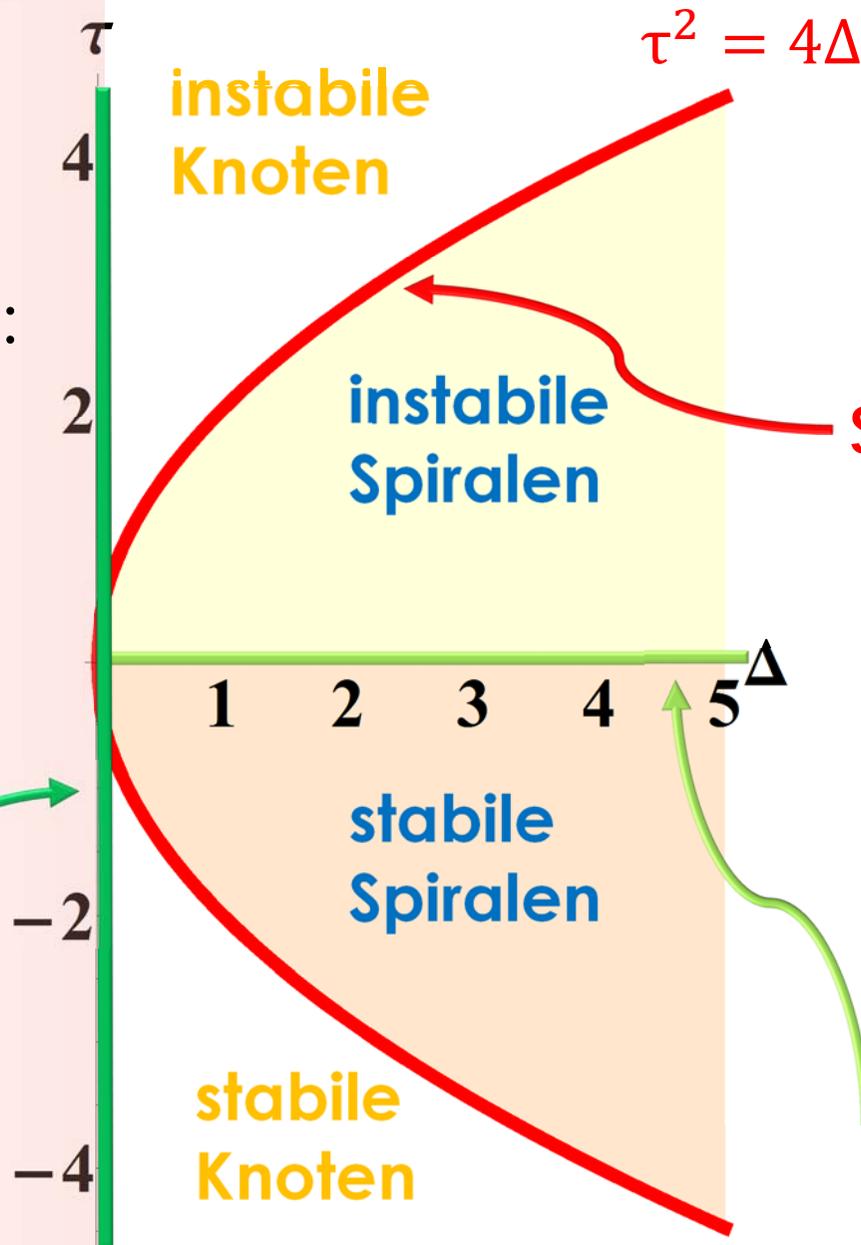
$$\Delta = 0$$

$$\Delta < 0$$

Δ und τ linearer Systeme

$\Delta < 0 \rightarrow$ Eigenwerte:
real, versch.
Vorzeichen
 \rightarrow **Sattelpunkte**

nicht isolierte
Fixpunkte



$$\lambda_1 = \frac{\tau + \sqrt{\tau^2 - 4\Delta}}{2}$$
$$\lambda_2 = \frac{\tau - \sqrt{\tau^2 - 4\Delta}}{2}$$

$\Delta > 0 \rightarrow$ Eigenwerte:
entweder real,
gleiche Vorzeichen
 \rightarrow **Knoten**
oder komplex konj.
 \rightarrow **Spiralen** und
geschl. Bahnen

LINEARISIERUNG



LINEARISIERUNG

$$\dot{x} = f(x, y) \text{ mit Fixpunkt } (x^*, y^*) \text{ dh.} \quad f(x^*, y^*) = 0$$

$$\dot{y} = g(x, y) \quad g(x^*, y^*) = 0$$

Substitution $u = x - x^*, v = y - y^*$

$$\dot{u} = \dot{x} = f(x^* + u, y^* + v) \quad \text{Taylor-Entwicklung}$$

$$= f(x^*, y^*) + u \left. \frac{\partial f}{\partial x} \right| + v \left. \frac{\partial f}{\partial y} \right| + O(u^2, v^2, uv)$$

$$\dot{u} = u \left. \frac{\partial f}{\partial x} \right| + v \left. \frac{\partial f}{\partial y} \right| + O(u^2, v^2, uv)$$

$$\dot{v} = u \left. \frac{\partial g}{\partial x} \right| + v \left. \frac{\partial g}{\partial y} \right| + O(u^2, v^2, uv)$$

Jakobi-Matrix


$$\begin{pmatrix} \dot{u} \\ \dot{v} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \left. \frac{\partial f}{\partial x} \right| & \left. \frac{\partial f}{\partial y} \right| \\ \left. \frac{\partial g}{\partial x} \right| & \left. \frac{\partial g}{\partial y} \right| \end{pmatrix} \bigg|_{(x^*, y^*)} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}$$

BEISPIEL 5: LINEARISIERUNG

$$\begin{aligned}\dot{x} &= -y + ax(x^2 + y^2) \text{ mit Fixpunkt } (x^*, y^*) = (0,0) \\ \dot{y} &= x + ay(x^2 + y^2)\end{aligned}$$

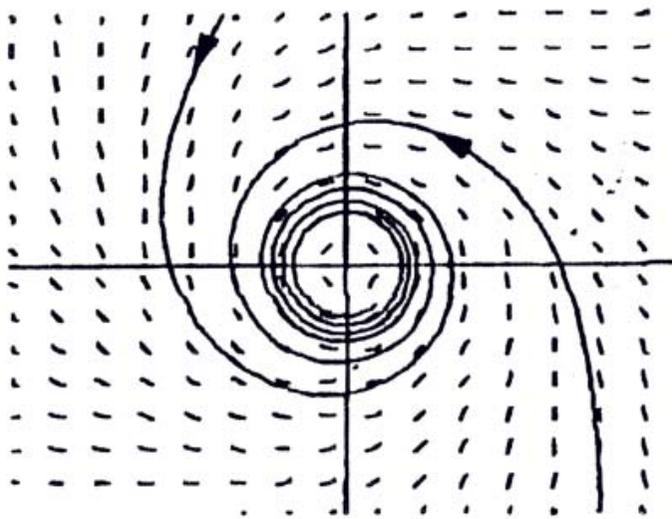
Jacobi-Matrix ausgewertet am Fixpunkt $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$, $a = 0$

um das nichtlineare Problem zu lösen: **Polarkoordinaten**

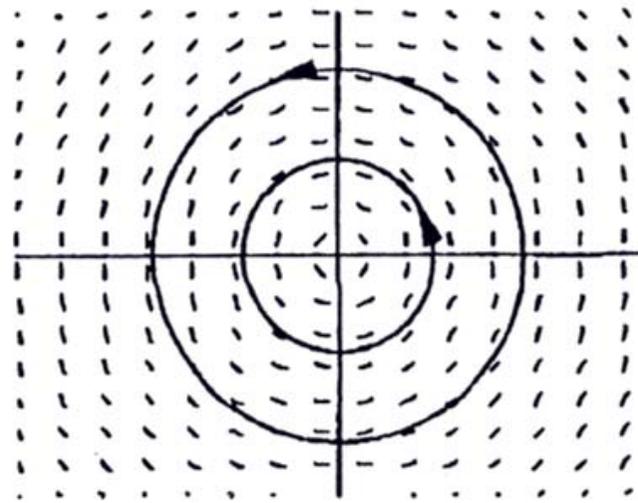


$$\begin{aligned}\dot{r} &= ar^3 \\ \dot{\theta} &= 1\end{aligned}$$

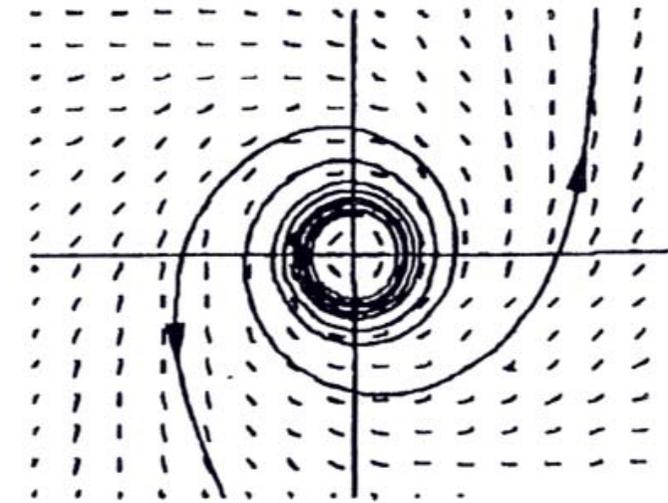
WIRKUNG: KLEINE NICHT-LINEARE TERME



$a < 0$



$a = 0$



$a > 0$



Spiralen und Sterne können verändert werden,
Fixpunkte verändern sich nicht

BEISPIEL 1: SCHAFE UND HASEN

schwerlösbares, nicht-lineares
Gleichungssystem:

$$\dot{x} = x(3 - x - 2y)$$

$$\dot{y} = y(2 - x - y)$$

Fixpunkte finden: $\dot{x} = 0, \dot{y} = 0$

→ $(0,0); (0,2); (3,0); (1,1)$

Linearisierung, lokal lineares
System betrachten:

$$A = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} & \frac{\partial f}{\partial y} \\ \frac{\partial g}{\partial x} & \frac{\partial g}{\partial y} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 3 - 2x - 2y & -2y \\ -y & 2 - x - 2y \end{pmatrix}$$

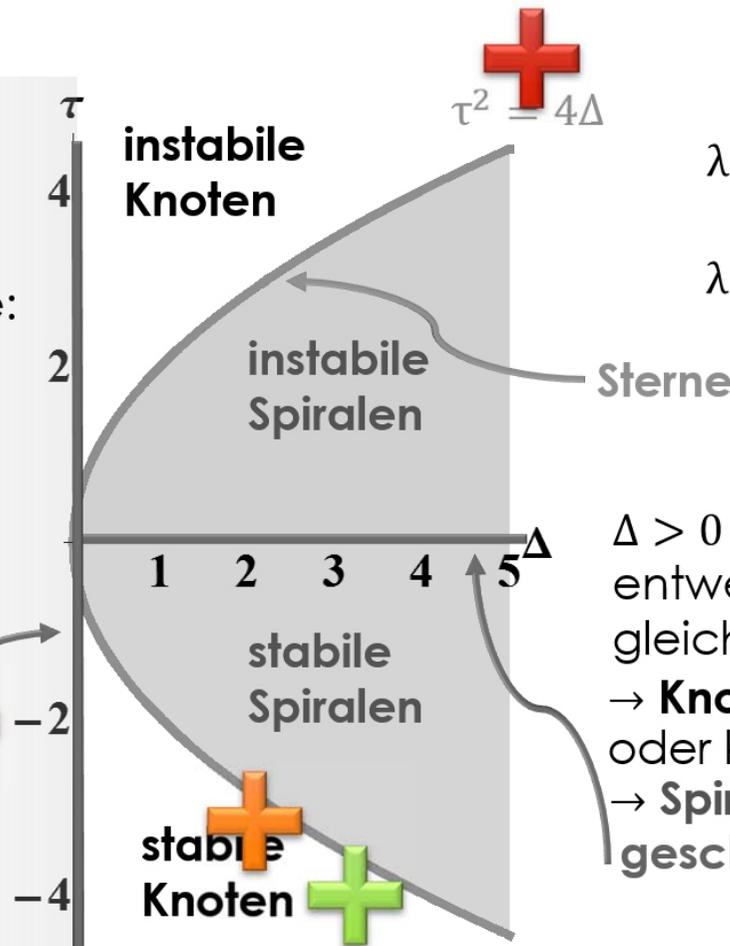
Jakobi-Matrix an Fixpunkten
auswerten

FIXPUNKT-ANALYSE

Δ und τ linearer Systeme

$\Delta < 0 \rightarrow$ Eigenwerte: real, versch. Vorzeichen
 \rightarrow **Sattelpunkte**

nicht isolierte Fixpunkte



$$\lambda_1 = \frac{\tau + \sqrt{\tau^2 - 4\Delta}}{2} \quad (0,0): A = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\lambda_2 = \frac{\tau - \sqrt{\tau^2 - 4\Delta}}{2} \quad \rightarrow \text{instabiler Knoten}$$

$$(0,2): A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ -2 & -2 \end{pmatrix}$$

\rightarrow stabiler Knoten

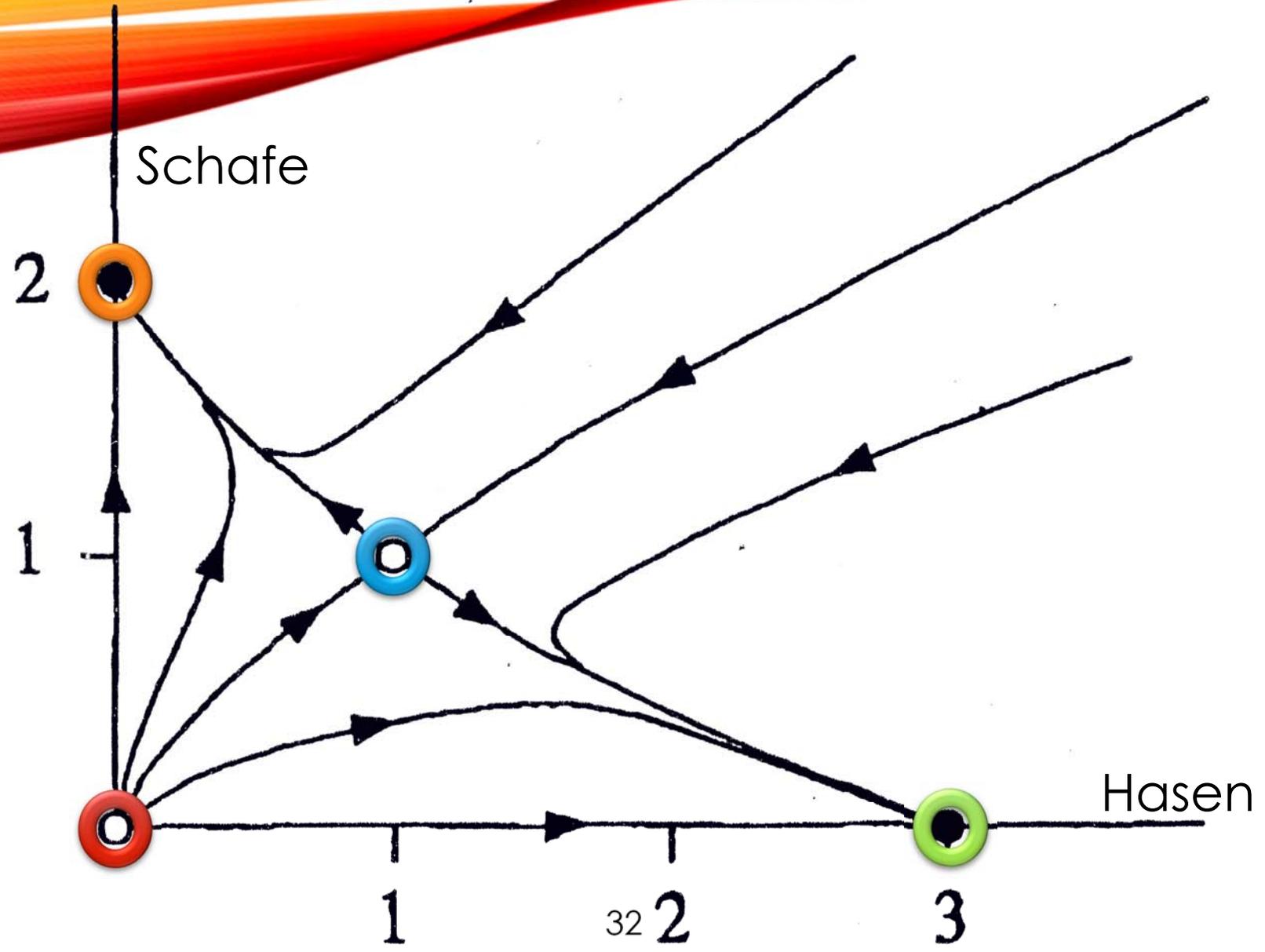
$\Delta > 0 \rightarrow$ Eigenwerte: entweder real, gleiche Vorzeichen \rightarrow **Knoten** oder komplex konj. \rightarrow **Spiralen** und **geschl. Bahnen**

$$(3,0): A = \begin{pmatrix} -3 & -6 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

\rightarrow stabiler Knoten

$$(1,1): A = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$$

\rightarrow Sattelpunkt





SCHLUSSFOLGERUNGEN

- Lineare Systeme **einfach** zu lösen
- **Linearisierung**, Vorsicht mit Spiralen!
- Bei nicht-linearen Systemen **Jacobi-Matrix** an Fixpunkten auswerten
- Spur/Determinante linearer oder linearisierter System zur **Fixpunkt-Analyse** nutzen
- **Phasenebene** hilft die Bewegung zu veranschaulichen

DANKE FÜR DIE AUFMERKSAMKEIT 😊





QUELLEN

- Nonlinear Dynamics and Chaos, Ch. 5 – 6, Steven H. Strogatz (1994)
- Nonlinear oscillations, dynamical systems and bifurcation of vector fields, J. Guckenheimer and P. Holmes (2002)