

① Vereinfachen Sie die folgenden Ausdrücke unter Benutzung der Index-Schreibweise:

a) $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{a} \times \vec{c})$

b) $(\vec{a} \times \vec{b}) \times (\vec{a} \times \vec{c})$

c) $\vec{a} \times [(\vec{b} \circ \vec{b}) \vec{c}]$

d) $\text{Sp}(A \cdot B)$ für $A_{ij} = \epsilon_{ijk} a_k$, $B_{ij} = \epsilon_{ijk} b_k$

② Die Determinante einer 3×3 -Matrix $A = (A_{ij})$ ist definiert über $\det A = \epsilon_{ijk} A_{1i} A_{2j} A_{3k}$. Bestimmen Sie $\det A$ für

a) $A = \begin{bmatrix} \vec{u} \\ \vec{v} \\ \vec{w} \end{bmatrix}$

b) $A = \vec{r} \circ \vec{r}$

c) $A = \mathbb{I} = m(\vec{r}^2 \mathbb{I} - \vec{r} \circ \vec{r})$

③ Für einen Vektor \vec{w} sei ein Tensor $\hat{\Omega}$ definiert über $\vec{a} \cdot \hat{\Omega} \vec{b} = \vec{a} \cdot (\vec{w} \times \vec{b})$ für beliebige \vec{a}, \vec{b} . Geben Sie die Komponenten von $\hat{\Omega}$ an.

④ Projektoren P sind definiert über die Eigenschaft $P^2 = P$. Beweisen Sie, daß $Q = \mathbb{I} - P$ ebenfalls ein Projektor ist. Welche Eigenwerte kann P haben, welche $\Pi = \mathbb{I} - 2P$? Was folgt daraus für Π^2 ? Berechnen Sie auch Π^2 direkt.

⑤ Aus einem Vektor \vec{a} läßt sich eine Dyade $D_a = \vec{a} \circ \vec{a}$ basteln. Bestimmen Sie a) $\text{Sp} D_a$ b) D_a^2 c) $D_a D_b$ d) $D_a D_b D_a$.
e) Welche Wirkung auf Vektoren hat $P_a = \vec{e}_a \circ \vec{e}_a = \frac{1}{a^2} D_a$? f) Welche $P_r = \vec{e}_r \circ \vec{e}_r$?

⑥ Der Trägheitstensor einer Punktmasse bzgl. des Ursprungs ist definiert als $I_{ij} = m(\vec{r}^2 \delta_{ij} - x_i x_j)$. Berechnen Sie in Index-Schreibweise:

a) $\text{Sp} I$ b) I^2 c) $\vec{a} \cdot \hat{I} \vec{a}$ d) $P_{\perp} = \frac{I}{m\vec{r}^2}$ Worauf projiziert P_{\perp} ?
Erklären Sie das Resultat b) mit Hilfe von d).

⑦ Jede $n \times n$ Matrix M läßt sich eindeutig zerlegen als $M = M_A + M_S + M_{\perp}$, wobei $M_A^T = -M_A$, $M_S^T = M_S$, $\text{Sp} M_S = 0$, $M_{\perp} = \lambda \cdot \mathbb{I}$.
Drücken Sie M_A, M_S, M_T durch M aus!