

Stimmt all dies ?

$$\begin{aligned} \vec{a}^2 &:= \vec{a} \cdot \vec{a} = a^2 \quad , \quad |\vec{a}| = a = \sqrt{\vec{a}^2} \quad , \quad \vec{a} \perp \vec{b} \iff \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \\ \vec{a} \parallel \vec{b} &\iff \vec{a} \cdot \vec{b} = ab \quad , \quad |\vec{a} + \vec{b}| \leq a + b \quad , \quad |\vec{a} \cdot \vec{b}| \leq ab \quad (\text{Schwarz}) \\ (\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} &= \lambda (\vec{a} \cdot \vec{b}) = \vec{a} \cdot (\lambda \vec{b}) \quad , \quad \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c} \\ r_{12} = r_{21} &= |\vec{r}_1 - \vec{r}_2| = \sqrt{(\vec{r}_1 - \vec{r}_2)^2} = \sqrt{r_1^2 + r_2^2 - 2\vec{r}_1 \cdot \vec{r}_2} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} a_j a_j &= a^2 \quad , \quad c_k a_j a_\ell b_k \delta_{j\ell} = a^2 (\vec{c} \cdot \vec{b}) \quad , \quad \delta_{j\ell} \delta_{\ell k} = \delta_{jk} \\ \delta_{jj} &= 3 \quad , \quad \delta_{j\ell} \delta_{\ell m} \delta_{mn} \delta_{nk} = \delta_{jk} \quad , \quad \delta_{j\ell} \delta_{\ell j} \delta_{mn} \delta_{nm} = 9 \end{aligned}$$

Index \perp := der zum jeweils anderen Vektor senkrechte Anteil :

$$\begin{aligned} \vec{a} \times \vec{b} &= \vec{a} \times \vec{b}_\perp = \vec{a}_\perp \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a} \quad , \quad \vec{a} \times \vec{a} = \vec{0} \quad , \quad \vec{a} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = 0 \\ |\vec{a} \times \vec{b}| &= ab_\perp = a_\perp b \quad , \quad \pm \vec{a} \parallel \vec{b} \iff \vec{a} \times \vec{b} = 0 \quad , \quad \vec{a} \perp \vec{b} \iff |\vec{a} \times \vec{b}| = ab \\ (\lambda \vec{a}) \times \vec{b} &= \lambda (\vec{a} \times \vec{b}) = \vec{a} \times (\lambda \vec{b}) \quad , \quad \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) \neq (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} \\ \vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) &= \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c} \quad , \quad \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b} (\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c} (\vec{a} \cdot \vec{b}) \\ \vec{a} (\vec{b} \times \vec{c}) &= (\vec{a} \times \vec{b}) \vec{c} = \vec{c} (\vec{a} \times \vec{b}) = (\vec{c} \times \vec{a}) \vec{b} = \vec{b} (\vec{c} \times \vec{a}) = \dots \end{aligned}$$

Hauptachsentransformation : der „Fahrplan“

- I. **Ist $H = H^T$ erfüllt ?** Bei 3×3 -Matrizen, zugegeben, sieht man dies sofort, aber bei $\infty \times \infty$ schon weniger. Falls H komplex ist (i enthält), ist nach $H = H^\dagger$ zu fragen, wobei $\dagger := *T = T*$. Wieso dies ? Es sind genau diese „hermiteschen“ Operatoren, deren alle Eigenwerte reell sind: $\lambda \vec{f}^* \vec{f} = \vec{f}^* H \vec{f} = (H^T \vec{f}^*) \vec{f} = (H^\dagger \vec{f})^* \vec{f} = \lambda^* \vec{f}^* \vec{f}$. Wer verlangt reelle λ ? Der Quantiker: Eigenwerte sind die möglichen Meßwerte der Observablen H . Und aus solchen hat sich das i -Gespenst gefälligst fern zu halten.
- II. **Löse $\det(H - \lambda \cdot 1) = 0$.** Dabei wird klar, ob zwei oder mehr λ 's zusammenfallen. Mit Blick auf Quantenmechanik (Grundzustands-Energie zuerst) sortiere man von unten nach oben: $\lambda_1 \leq \lambda_2 \leq \lambda_3 \leq \dots$.
- III. **Spur-Probe.** Ist $\text{Sp}(H) = \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3$?! (Übrigens muß auch $\det(H) = \lambda_1 \lambda_2 \lambda_3$ gelten.)
- IV. **Löse $(H - \lambda \cdot 1) \vec{f} = \vec{0}$.** Dies ist separat für jeden Eigenwert zu tun. Somit ist klar, zu welchem Eigenwert welcher \vec{f} -Vektor gehört. Da es sich um drei linear abhängige Gleichungen handelt, darf jeweils eine nicht-verschwindende \vec{f} -Komponente frei gewählt werden. Das Resultat ist ein dreifaches: $\vec{f}_1 \sim \begin{pmatrix} \dots \\ \dots \\ \dots \end{pmatrix}$ zu $\lambda_1 = \dots$ bis $\vec{f}_3 \sim \begin{pmatrix} \dots \\ \dots \\ \dots \end{pmatrix}$ zu $\lambda_3 = \dots$. Normierung erst unter Pkt. VI (darum das \sim Zeichen).
- V. **Orthogonalitäts-Probe.** Ob paarweise alle Skalarprodukte $\vec{f}_j \cdot \vec{f}_k$ verschwinden ($j \neq k$), läßt sich noch vor Normierung kontrollieren. Im Falle von Entartung ist für Orthogonalität im entsprechenden Entartungsunterraum zu sorgen.
- VI. **Normierung, Rechtssystem.** Über Rechtssystem (3×3 -Fall) kann eine Skizze entscheiden, oder das Spatprodukt. Ggf. ist das Vorzeichen an einem der \vec{f} umzukehren. Übrigens könnte \vec{f}_3 auch per $\vec{f}_1 \times \vec{f}_2$ erhalten werden.
- VII. **Resultat.** Was nun insgesamt gewonnen ist, verdient notiert zu werden in der Form
$$H' = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix} \quad , \quad D = \begin{pmatrix} - & \vec{f}_1 & - \\ - & \vec{f}_2 & - \\ - & \vec{f}_3 & - \end{pmatrix} .$$