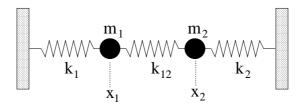
Vorlesung: Luis Santos – Übungen: Garu Gebreyesus & Tobias Wirth

## [P4] gekoppelte Schwingungen

Betrachten Sie zwei Massen  $m_1$  und  $m_2$ , die untereinander und jeweils mit einer festen Wand durch Federn mit Federkonstanten  $k_1, k_{12}$  und  $k_2$ , wie in der Abbildung ersichtlich, verbunden sind. Die Bewegung ist eindimensional.



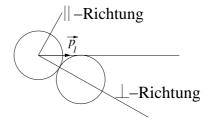
- a) Geben Sei die Bewegungsgleichungen für  $y_{j=1,2} \equiv x_j x_{j0}$  an. Hierbei ist  $x_{j0}$  die Ruhelage der Masse  $m_j$ .
- b) Suchen Sie nach Lösungen dieser Gleichungen der Form  $y_i = \alpha_i \cos \omega t$  und bestimmen Sie die möglichen Werte von  $\omega$ .
- c) Betrachten Sie das symmetrische System, d.h.  $m=m_1=m_2$  und  $k=k_1=k_2$ , und bestimmen Sie die möglichen Werte von  $\omega$  und die zugehörigen Vektoren  $\vec{\alpha}=(\alpha_1,\alpha_2)$ . Welchen Bewegungen entsprechen jeweils den gefundenen Normalmoden?

## [P5] Streuung von harten Kugeln

Betrachten Sie 2 harte Kugeln jeweils mit Radius A und Massen  $m_1$  und  $m_2$ , die sich reibungsfrei bewegen. Zu Beginn sei die Kugel 2 in Ruhe (im Laborsystem) während die Kugel 1 sich mit dem Impuls  $\vec{p_1} = p_1 \vec{e_x} \ (p_1 > 0)$  bewegt. Die Bahn des Mittelpunktes der Kugel 1 sei parallel zur x-Achse mit Abstand A zu ihr. Der Mittelpunkt von Kugel 2 liegt genau auf der x-Achse.

- Betrachten Sie den Stoß der 2 Kugeln. Berechnen sie insbesondere den Winkel zwischen der der Bahn der Kugel 1 nach dem Stoß und der x-Achse. Was passiert mit Kugel 2? Führen Sie die Berechnungen zunächst im Laborsystem durch.
- Drücken Sie die Impulse der Kugeln nach dem Stoß im Schwerpunktsystem aus.

Hinweis: Der Impulsübertrag bei der Kollision findet aufgrund des Kontakts der 2 Kugeln statt. Also verändert sich nur die Komponente des Impulses in der Richtung der Verbindungslinie der Mittelpunkte (⊥-Richtung in der Skizze).



Abgabe der Ausarbeitungen der Hausübungen ist Dienstags <u>VOR</u> der Vorlesung, d.h. bis <u>08:15 Uhr</u>. Eine spätere Abgabe ist nicht möglich!