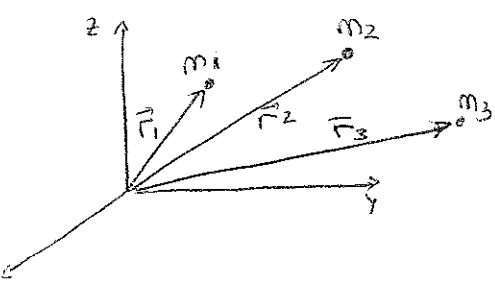


NEWTON-MECHANIK II: MEHRTEILCHENSYSTEME

Bisher haben wir nur die Physik eines Massenpunktes studiert. Die meisten realistischen physikalischen Systemen setzen sich aber aus mehreren Einzelteilchen zusammen, die miteinander wechselwirken. Wir werden nun die Physik dieser Mehrteilchensysteme studieren.

Wir haben also ein System mit mehreren Massenpunkten (m_1, \dots, m_n) mit Ortsvektoren ($\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_n$)



Eine sehr wichtige und nützliche Idee ist die Idee vom Schwerpunkt.

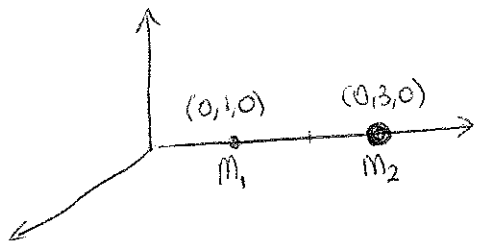
$$\vec{R} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i$$

wobei $M = \sum_{i=1}^n m_i$ die Gesamtmasse ist

Man kann den Schwerpunkt als eine Art Durchschnitt vorstellen, eine Durchschnittspoint, aber die Teilchen mit größeren Massen wirken in diesem Durchschnitt mehr.

Beispiel: Wir betrachten 2 Massen $m_1 = m$, und $m_2 = 2m$.

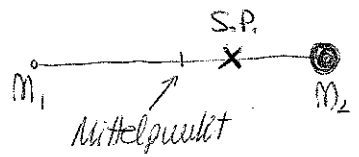
Die Masse m_1 ist in $(0, 1, 0)$ und die Masse m_2 ist in $(0, 3, 0)$. Wo ist der Schwerpunkt?



$$\vec{R} = \frac{1}{M} \sum_i m_i \vec{r}_i = \frac{1}{(m_1 + m_2)} [m_1 (0, 1, 0) + m_2 (0, 3, 0)]$$

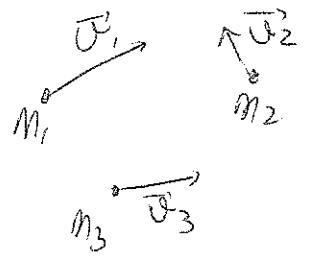
$$= \frac{1}{3m} [m (0, 1, 0) + 2m (0, 3, 0)] = \frac{1}{3} (0, 7, 0) = (0, 7/3, 0)$$

Also der Schwerpunkt ist NICHT in dem Mittelpunkt (das wäre $(0, 2, 0)$) sondern nach m_2 verschoben (weil m_2 ist größer):



Bemerkung: Für 2-Teilchen-Systeme Mittel- und Schwerpunkt sind nur gleich, wenn $m_1 = m_2$)

Wir wissen schon, daß ein Teilchen mit Masse m und Geschwindigkeit \vec{v} ein Impuls $\vec{p} = m\vec{v}$ hat.



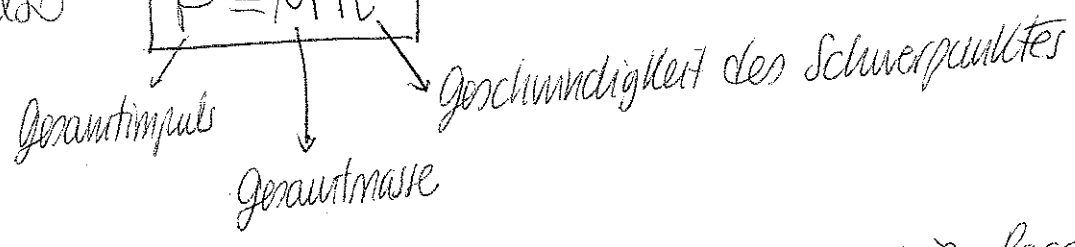
Wenn wir mehreren Teilchen (m_1, \dots, m_n) mit Geschwindigkeiten ($\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$) haben, definiert man den Gesamtimpuls als:

$$\vec{P} = \sum_{i=1}^n \vec{p}_i = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i$$

Gesamtimpuls und Schwerpunkt sind miteinander verknüpft. Sehen wir das:

$$\vec{P} = \sum_{i=1}^n m_i \frac{d}{dt} \vec{r}_i = M \frac{1}{M} \sum_{i=1}^n m_i \frac{d}{dt} \vec{r}_i \stackrel{\text{Ich betrachte die Massen als zeitunabhängig}}{=} M \frac{d}{dt} \left[\frac{1}{M} \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i \right]$$

also $\vec{P} = M \dot{\vec{R}}$



Aus der Bewegungsgleichung wissen wir wie Beschleunigung und Kraft miteinander verknüpft sind: $\vec{F} = m\vec{a} = m\ddot{\vec{r}}$, wobei \vec{F} die Gesamtkraft auf m ist. Wenn man ein System mehreren Teilchen hat, dann jedes Teilchen m_i erfährt eine Gesamtkraft \vec{F}_i .

- \vec{F}_i ist die Zusammensetzung von:
 - Äußere Kräfte: die die jenseits des Systems verursacht werden.
 - Innere Kräfte: die die von anderen Teilchen des Systems verursacht werden.

Also: $\vec{F}_i = \vec{F}_i^{(ex)} + \sum_{j=1}^n \vec{F}_{ij}$

\uparrow äußere Kräfte
 \uparrow innere Kräfte

Wegen Actio = Reactio
 $\vec{F}_{ij} = -\vec{F}_{ji}$
 und natürlich $F_{ii} = 0$

Quellen nur nun die Gesamtkraft auf dem Teilchensystem

$$\vec{F} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = \underbrace{\sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{(ex)}}_{\vec{F}^{(ex)}} + \underbrace{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \vec{F}_{ij}}_{\text{das ist Null wegen actio = reactio}}$$

Also die Gesamtkraft auf dem System ist die Summe $\vec{F}^{(ex)}$ von allen äußeren Kräfte.

Gesamtkraft, Gesamtimpuls und Schwerpunkt sind miteinander verknüpft:

Bewegungsgleichung

$$\vec{F}^{(ex)} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i \stackrel{\downarrow}{=} \sum_{i=1}^n m_i \ddot{\vec{r}}_i = M \frac{d^2}{dt^2} \left[\frac{1}{M} \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i \right] = M \ddot{\vec{R}}$$

Also $\boxed{\vec{F}^{ex} = M \ddot{\vec{R}}}$ → SCHWERPUNKTSATZ

\swarrow Gesamtkraft
 \downarrow Gesamtmasse
 \searrow Beschleunigung des Schwerpunktes

Da $\vec{p} = M \dot{\vec{R}} \Rightarrow \boxed{\vec{F}^{(ex)} = \dot{\vec{p}}}$ → IMPULSSATZ

Natürlich, wenn $\vec{F}^{(ex)} = 0$, dann $\dot{\vec{p}} = 0, \ddot{\vec{R}} = 0$

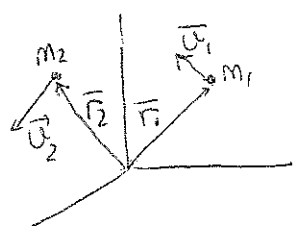
$$\boxed{\vec{F}^{(ex)} = 0 \Leftrightarrow \vec{p} = \text{konstante}} \rightarrow \text{IMPULSERHALTUNGSSATZ}$$

* Auf S. 33 haben wir den Drehimpuls (bezogen auf dem Ursprung 0) als $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$.

In unserem Teilchensystem assoziieren wir für jedes Teilchen j ein Drehimpuls $\vec{L}_j = \vec{r}_j \times \vec{p}_j$.

Damit ist der Gesamtdrehimpuls des Systems

$$\vec{L} = \sum_{i=1}^n \vec{L}_i = \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i \times \dot{\vec{r}}_i$$



Dann $\frac{d\vec{L}}{dt} = \sum_{i=1}^n m_i \frac{d}{dt} (\vec{r}_i \times \dot{\vec{r}}_i) = \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i \times \ddot{\vec{r}}_i =$ Bewegungsgleichung

$$= \sum_{i=1}^n \vec{r}_i \times \vec{F}_i = \sum_{i=1}^n \vec{r}_i \times \vec{F}_i^{(ex)} + \underbrace{\sum_{i,j=1}^n \vec{r}_i \times \vec{F}_{ij}}$$

$$\rightarrow = \sum_{i,j} \left\{ \frac{1}{2} \vec{r}_i \times \vec{F}_{ij} + \frac{1}{2} \vec{r}_j \times \vec{F}_{ji} \right\} = \sum_{i,j=1}^n \left\{ \frac{1}{2} \vec{r}_i \times \vec{F}_{ij} + \frac{1}{2} \vec{r}_j \times \vec{F}_{ji} \right\}$$

also $\rightarrow = \sum_{i,j=1}^n \frac{1}{2} (\vec{r}_i - \vec{r}_j) \times \vec{F}_{ij} = 0$
↑ \vec{F}_{ij} ist parallel zu $\vec{r}_i - \vec{r}_j$

Also $\frac{d\vec{L}}{dt} = \sum_{i=1}^n \vec{r}_i \times \vec{F}_i^{(ex)} = \sum_{i=1}^n \vec{N}_i^{(ex)} = \vec{N}^{(ex)}$ Gesamtes äußeres Drehmoment

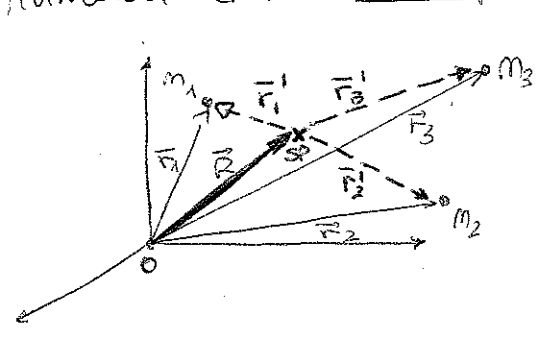
$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{N}^{(ex)}$

 \Rightarrow DREHIMPULSSATZ

d.h. daß nur die äußere Kräfte wirken bei der Änderung des Gesamtdrehimpuls.

* Der Gesamtimpuls (S. 38) ist nur mit der Bewegung des Schwerpunkts verknüpft. Mit dem Gesamtdrehimpuls ist es eigentlich anders. Gucken wir es.

Um das zu sehen, führen wir nun ein wichtiges Bezugssystem ein, nämlich das Schwerpunktsystem. Die neue Koordinaten im



Schwerpunktsystem sind

$$\vec{r}_i' = \vec{r}_i - \vec{R}$$
 (Bemerkung: Natürlich im Schwerpunktsystem sind die Schwerpunktkoordinaten (0,0,0))

Wir werden nun sehen, daß man den Drehimpuls in 2 Teilen zerlegen kann: Schwerpunktanteil plus Drehimpuls bezogen auf dem Schwerpunkt:

$$\begin{aligned} \vec{L} &= \sum_i m_i \vec{r}_i \times \dot{\vec{r}}_i = \sum_i m_i (\vec{R} + \vec{r}_i') \times (\dot{\vec{R}} + \dot{\vec{r}}_i') \\ &= \underbrace{\left(\sum_i m_i \right)}_M \vec{R} \times \dot{\vec{R}} + \underbrace{\left[\sum_i m_i \vec{r}_i' \right]}_{\frac{d}{dt} \left(\sum_i m_i \vec{r}_i' \right)} \times \dot{\vec{R}} + \underbrace{\vec{R} \times \left(\sum_i m_i \dot{\vec{r}}_i' \right)}_{\parallel} + \sum_i m_i \vec{r}_i' \times \dot{\vec{r}}_i' \end{aligned}$$

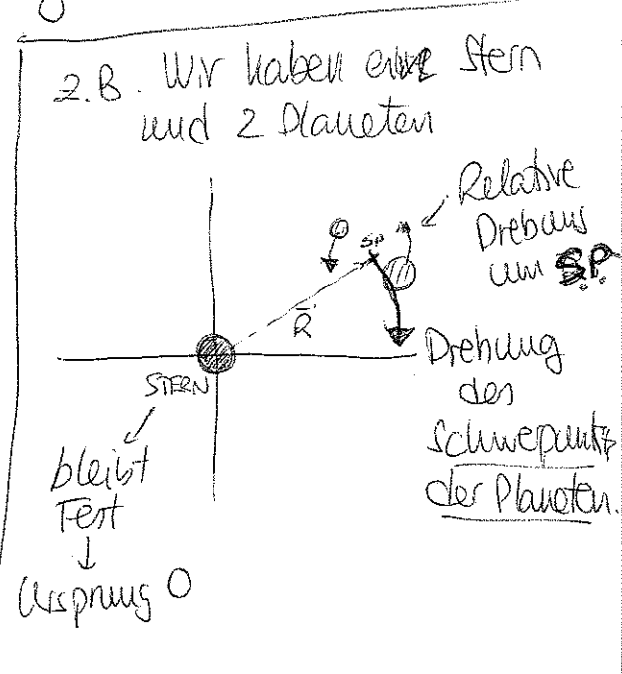
$\sum_i m_i \vec{r}_i' = \sum_i m_i (\vec{r}_i - \vec{R}) = M(\vec{R} - \vec{R}) = 0 \rightarrow \parallel$

Also

$$\vec{L} = M \vec{R} \times \dot{\vec{R}} + \sum_i m_i \vec{r}_i' \times \dot{\vec{r}}_i'$$

Drehimpuls des Schwerpunktes bezogen auf dem Ursprung 0

Orbitaldrehimpuls der Teilchen bezogen auf das Massenzentrum.



• Gucken wir nun die Energie des Systems.

Die gesamte kinetische Energie ist

$$T = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n m_i \dot{\vec{r}}_i^2$$

• Für konservative Kräfte können wir eine potentielle Energie $V(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N)$ (die nun eine Funktion aller $\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N$ ist) so wählen

$$\text{daß } \vec{F}_i^{(\text{kons})} = -\vec{\nabla}_i V(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N)$$

(Bemerkung: $\vec{\nabla}_i \equiv \vec{\nabla}_{\vec{r}_i}$)

• Dann können wir wie auf S. (30) machen:

$$\begin{aligned} \frac{dT}{dt} &= \sum_{i=1}^n m_i \dot{\vec{r}}_i \cdot \ddot{\vec{r}}_i = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i \cdot \dot{\vec{r}}_i = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{(\text{kons})} \cdot \dot{\vec{r}}_i + \sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{(\text{diss})} \cdot \dot{\vec{r}}_i \\ &= - \sum_{i=1}^n \vec{\nabla}_i V \cdot \dot{\vec{r}}_i + \sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{(\text{diss})} \cdot \dot{\vec{r}}_i = - \frac{dV}{dt} + \sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{(\text{diss})} \cdot \dot{\vec{r}}_i \end{aligned}$$

$$\text{Also } \frac{d}{dt}(T+V) = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{(\text{diss})} \cdot \dot{\vec{r}}_i$$

Wir definieren die Gesamtenergie des Systems als

$$E = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n m_i \dot{\vec{r}}_i^2 + V(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N) = T + V$$

und damit $\frac{dE}{dt} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{(\text{diss})} \cdot \dot{\vec{r}}_i \Rightarrow$ Energiesatz

• Wie auf S. (31) $E = \text{konst}$ wenn $\vec{F}_i^{(\text{diss})} = 0$ für alle i .

• Wir haben schon erwähnt, daß auf einem Teilchen i äußere ($\vec{F}_i^{(\text{ex})}$) und innere (\vec{F}_{ij}) Kräfte wirken. Nehmen wir nun an, daß alle diese Kräfte konservativ sind. Außerdem werden wir annehmen, daß alle innere Kräfte \vec{F}_{ij} Zentralkräfte sind.

Das heißt, daß assoziiert mit F_{ij} gibt es ein Potential

$$V_{ij} = V_{ij}(|\vec{r}_i - \vec{r}_j|) \quad (S. 33).$$

Dann: $\sum_{ij} \vec{F}_{ij} \cdot \dot{\vec{r}}_i = \frac{1}{2} \sum_{ij} (\vec{F}_{ij} \cdot \dot{\vec{r}}_i + \vec{F}_{ij} \cdot \dot{\vec{r}}_j)$ (Schreibweise $\vec{r}_i - \vec{r}_j \equiv \vec{r}_{ij}$)

actio=reactio

$$= \frac{1}{2} \sum_{ij} (\vec{F}_{ij} \cdot \dot{\vec{r}}_i + \vec{F}_{ji} \cdot \dot{\vec{r}}_j) = \frac{1}{2} \sum_{ij} \vec{F}_{ij} \cdot (\dot{\vec{r}}_i - \dot{\vec{r}}_j) =$$

$$\vec{F}_{ij} = -\vec{\nabla}_i V_{ij} = -\vec{\nabla}_j V_{ij} \quad (\text{wobei } \vec{F}_{ij} \equiv \vec{F}_{\vec{r}_{ij}})$$

$$= -\frac{1}{2} \sum_{ij} \vec{\nabla}_j V_{ij} \cdot \dot{\vec{r}}_j = -\frac{1}{2} \frac{d}{dt} \left(\sum_{ij} V_{ij} \right)$$

Für die äußere Kräfte:

$$\sum_i \vec{F}_i^{(ex)} \cdot \dot{\vec{r}}_i = -\sum_i \vec{\nabla}_i V_i \cdot \dot{\vec{r}}_i = -\frac{d}{dt} \left(\sum_i V_i \right)$$

$$\text{Dann } \frac{d}{dt} T = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{(ex)} \cdot \dot{\vec{r}}_i + \sum_{\substack{i,j=1 \\ i \neq j}}^n \vec{F}_{ij} \cdot \dot{\vec{r}}_i = \frac{d}{dt} \left(\sum_i V_i \right) - \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} \sum_{ij} V_{ij} \right)$$

$$\text{Also } \frac{d}{dt} \left(T + \sum_{i=1}^n V_i + \frac{1}{2} \sum_{ij} V_{ij} \right) = 0$$

Wir können also die Gesamtenergie so schreiben

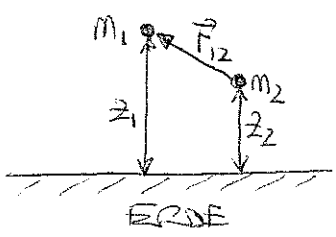
$$E = T + \sum_i V_i + \frac{1}{2} \sum_{ij} V_{ij}$$

Gesamte kinetische Energie

Äußeres Potential

Innere Wechselwirkungen zwischen den Teildien des Systems

* Beispiel:



Wir betrachten 2 Massenpunkten m_1, m_2 mit Koordinaten \vec{r}_1 und \vec{r}_2

Diese 2 Massen fühlen:

* Schwerkraft der Erde $\begin{cases} V_1 = m_1 g z_1 \\ V_2 = m_2 g z_2 \end{cases}$

* Schwerkraft zueinander: $V_{12} = -G \frac{m_1 m_2}{|\vec{r}_{12}|} = V_{21}$

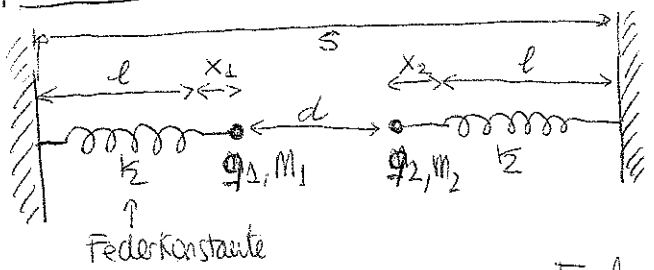
* Die kinetische Energie ist

$$T = \frac{1}{2} m_1 \dot{\vec{r}}_1^2 + \frac{1}{2} m_2 \dot{\vec{r}}_2^2$$

* Die gesamte Energie des Systems ist also

$$E = \frac{1}{2} m_1 \dot{\vec{r}}_1^2 + \frac{1}{2} m_2 \dot{\vec{r}}_2^2 + m_1 g z_1 + m_2 g z_2 - G \frac{m_1 m_2}{|\vec{r}_{12}|}$$

Noch ein Beispiel



Wir haben 2 Ladungen q_1 und q_2 wie in der Abbildung (mit Massen m_1, m_2)

Die 2 Ladungen fühlen 2

verschiedene Kräfte \rightarrow Federkraft \Rightarrow Das ergibt ein Potential $V_1 = \frac{1}{2} k x_1^2, V_2 = \frac{1}{2} k x_2^2$

Coulombkraft $\Rightarrow V_{12} = \gamma \frac{q_1 q_2}{d} = \gamma \frac{q_1 q_2}{(s - 2l - x_1 - x_2)}$
 γ konstante

Die Bewegung findet nur entlang der x-Achse statt. Also

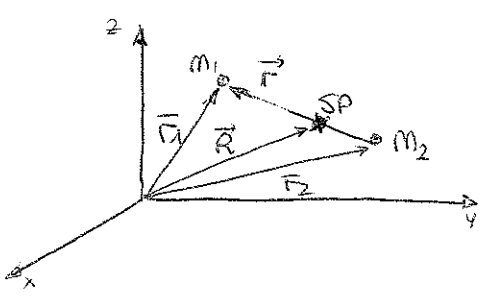
$$T = \frac{1}{2} m_1 \dot{x}_1^2 + \frac{1}{2} m_2 \dot{x}_2^2$$

Also
$$E = \frac{1}{2} m_1 \dot{x}_1^2 + \frac{1}{2} m_2 \dot{x}_2^2 + \frac{k}{2} (x_1^2 + x_2^2) + \gamma \frac{q_1 q_2}{(s - 2l - x_1 - x_2)}$$

ZWEI-TEILCHEN-SYSTEME

Das einfachste Mehrteilchensystem ist natürlich das 2-Teilchen-System. 2-Teilchen Systeme tauchen sehr oft in der Physik auf, und es ist daher wichtig, die sorgfältig zu studieren.

Wir haben also 2 Teilchen m_1 und m_2 mit Ortsvektoren \vec{r}_1, \vec{r}_2 .



Aus der allgemeinen Definition von Schwerpunkt (S. 37)

$$\vec{R} = \frac{1}{(m_1 + m_2)} (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2)$$

Wir führen nun die sogen. Relativkoordinate

$$\vec{r} = \vec{r}_1 - \vec{r}_2$$

Damit können wir \vec{r}_1 und \vec{r}_2 so schreiben:

$$\vec{r}_1 = \vec{R} + \frac{m_2}{M} \vec{r}$$

wobei $M = m_1 + m_2$ die Gesamtmasse ist

$$\vec{r}_2 = \vec{R} - \frac{m_1}{M} \vec{r}$$

Die Bewegung des Schwerpunktes wird vom Schwerpunktsatz (S. 40)

gegeben: $M \ddot{\vec{R}} = \vec{F}^{(ex)}$ ← gesamte äußere Kräfte

Für die Relativkoordinate:

$$\ddot{\vec{r}} = \ddot{\vec{r}}_1 - \ddot{\vec{r}}_2$$

Aber aus der Bewegungsgleichung

$$\begin{aligned} \ddot{\vec{r}}_1 &= \frac{\vec{F}_1}{m_1} = \frac{\vec{F}_1^{ext} + \vec{F}_{12}}{m_1} \\ \ddot{\vec{r}}_2 &= \frac{\vec{F}_2}{m_2} = \frac{\vec{F}_2^{ext} + \vec{F}_{21}}{m_2} \end{aligned}$$

actio=reactio

$$\vec{F}_2^{ext} - \vec{F}_{12}$$

Also

$$\ddot{\vec{r}} = \frac{\vec{F}_1^{ex}}{m_1} - \frac{\vec{F}_2^{ex}}{m_2} + \left(\frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2} \right) \vec{F}_{12}$$

* Wir führen nun die wichtige Idee von reduzierte Masse ein.

Die reduzierte Masse μ ist so definiert:

$$\frac{1}{\mu} = \frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2} \rightarrow \mu = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}$$

(Bemerkung: wenn $m_1 = m_2 = m \Rightarrow \mu = m/2$
wenn $m_1 \ll m_2 \Rightarrow \mu = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} \approx \frac{m_1 m_2}{m_2} = m_1$)

Dann $\vec{F}_i^e = \frac{1}{M_1} \vec{F}_1^{ex} = \frac{1}{m_2} \vec{F}_2^{ex} + \frac{1}{\mu} \vec{F}_{12}$

Wenn es keine äußere Kraft gibt, $\vec{F}_i^{(ex)} = 0$ (abgeschlossenes System)

dann ist das Problem besonders einfach, da:

$$\left. \begin{aligned} M \ddot{\vec{R}} &= 0 \\ \vec{F} &= \frac{1}{\mu} \vec{F}_{12} \end{aligned} \right\} \begin{array}{l} \text{die Gleichungen für den Schwerpunkt} \\ \text{und die Relativkoordinate sind} \\ \text{entkoppelt} \end{array}$$

* Die Bewegung des Schwerpunktes ist sehr einfach

$$\ddot{\vec{R}} = 0 \rightarrow \dot{\vec{R}} = \text{konstant}$$

Die Bewegungsgleichung der Relativkoordinate ist besonders interessant:

$$\boxed{\mu \ddot{\vec{r}} = \vec{F}_{12}}$$

Das ist die Bewegungsgleichung eines Massenpunktes mit Masse μ und Koordinate \vec{r} , der die Kraft \vec{F}_{12} erfährt.

Wir haben also ein kompliziertes 2-Teilchen Problem in einem einfachen Problem eines Teilchens umgewandelt.

* Gucken wir nun die Kinetische Energie:

$$T = \frac{1}{2} m_1 \dot{\vec{r}}_1^2 + \frac{1}{2} m_2 \dot{\vec{r}}_2^2 = \frac{1}{2} m_1 \left[\dot{\vec{R}} + \frac{m_2}{M} \dot{\vec{r}} \right]^2 + \frac{1}{2} m_2 \left[\dot{\vec{R}} - \frac{m_1}{M} \dot{\vec{r}} \right]^2$$

$$= \frac{1}{2} (m_1 + m_2) \dot{\vec{R}}^2 + \frac{1}{2} \left(\frac{m_1 m_2^2}{M^2} + \frac{m_2 m_1^2}{M^2} \right) \dot{\vec{r}}^2 \Rightarrow$$

$$T = \underbrace{\frac{1}{2} M \dot{\vec{R}}^2}_{T_S} + \underbrace{\frac{1}{2} \mu \dot{\vec{r}}^2}_{T_R}$$

Kinetische Energie assoziiert mit der Relativbewegung

↑
Kinetische Energien des Schwerpunktes

Nehmen wir nun an, daß alle Kräfte konservativ sind.

$$\vec{F}_{12} = -\vec{\nabla}_1 V_{12} \quad ; \quad V_{12} = V_{21}$$

Aus S. (43) die gesamte potentielle Energie (ohne äußere Kräfte)

Ist: $V(\vec{r}) = V_{12}(\vec{r})$ die hängt nur von \vec{r} ab

Also, ohne äußere Kräfte, wird die gesamte Energie in 2 Teilen zerlegt

$$E = E_S + E_R$$

\downarrow
 $E_S = T_S$

\downarrow
 $E_R = T_R + V_{12}$

Etwas ähnliches passiert mit dem Drehimpuls. Auf S. (41) haben wir gezeigt, daß: $\vec{L} = M \vec{R} \times \dot{\vec{R}} + \sum_i m_i \vec{r}_i' \times \dot{\vec{r}}_i'$

wobei $\vec{r}_i' = \vec{r}_i - \vec{R}$. Aber:

$$\sum_i m_i \vec{r}_i' \times \dot{\vec{r}}_i' = \sum_i m_i \left(\frac{\mu}{m_i} \right)^2 \vec{r} \times \dot{\vec{r}} = \mu^2 \left(\sum_i \frac{1}{m_i} \right) \vec{r} \times \dot{\vec{r}} = \mu \vec{r} \times \dot{\vec{r}}$$

• Also der Gesamt Drehimpuls wird auch in 2 Teilen zerlegt:

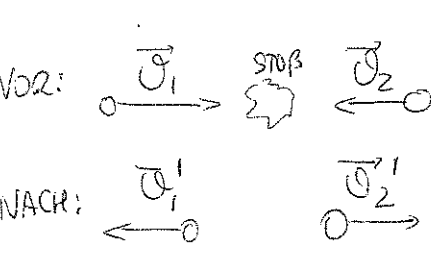
$$\vec{L} = \vec{L}_S + \vec{L}_R$$

$$\mu \vec{R} \times \dot{\vec{R}} \qquad \mu \vec{r} \times \dot{\vec{r}}$$

• Zusammengefasst: wenn es keine äußere Kräfte gibt, das 2-Teilchen System kann in 2 entkoppelten Bewegungen zerlegt: eine triviale geradlinige ($\ddot{\vec{R}}=0$) Bewegung für den Schwerpunkt, und eine Relativbewegung. Die Relativbewegung ist die Bewegung eines Teilchen mit Masse μ , Koordinate \vec{r} , und mit einer einwirkenden Kraft \vec{F}_{12} ($\mu \ddot{\vec{r}} = \vec{F}_{12}$).

◦ ZWEIKÖRPERSTOß

• Ein wichtiges Problem der 2-Körperphysik ist das Problem des 2-Körperstoßes. 2 Körper mit Massen m_1 und m_2 gehen



zueinander mit Anfangsgeschwindigkeiten \vec{v}_1 und \vec{v}_2 . Wir wollen die Endgeschwindigkeiten \vec{v}_1' und \vec{v}_2' nach dem Stoß bestimmen.

• Wir werden erstmals ein Stoß in einer Dimension studieren (also wie in der Abbildung da oben).

• In einem Stoß wirken nur innere Kräfte (die den Stoß bestimmen). Aus dem Impulserhaltungssatz (S. 39) wissen wir also, daß der Gesamtimpuls erhalten wird.

Vor dem Stoß $\rightarrow \vec{P} = m_1 v_1 + m_2 v_2$

Nach dem Stoß $\rightarrow \vec{P} = m_1 v_1' + m_2 v_2'$

(Bemerkung: hier schreibe ich \vec{P} nicht, weil die Bewegung nur auf eine Gerade stattfindet)

Also $m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_2'$

• Ein Stoß ist elastisch wenn die kinetische Energie T erhalten wird. Das ist nicht immer der Fall (eigentlich typischerweise ist nicht der Fall). Wenn T nicht erhalten wird, dann spricht man von inelastischen Stößen

* Wir werden erstmal die elastische Stöße betrachten.
Die kinetische Energie muß also erhalten werden:

$$\boxed{\frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 = \frac{1}{2} m_1 v_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2'^2}$$

Also wir haben nun 2 Gleichungen für 2 Unbekannte.

Bemerke wir die Lösung schreiben, gucken wir, wie die relative Geschwindigkeit $v_2 - v_1$ sich verhält.

Aus der 2 Gleichungen da oben:

$$m_1 (v_1' - v_1) = -m_2 (v_2' - v_2)$$

$$m_1 (v_1'^2 - v_1^2) = -m_2 (v_2'^2 - v_2^2)$$



Wir dividieren die 2 Gleichungen } → $v_1' + v_1 = v_2 + v_2'$



$$\boxed{v_2 - v_1 = -(v_2' - v_1')}$$

Also, die relative Geschwindigkeit wird in Betrag erhalten

$$|v_2 - v_1| = |v_2' - v_1'|$$

aber das Vorzeichen ändert sich.

Wir können dies Ergebnis ganz einfach mit Hilfe des Schwerpunktsystems verstehen. Seien u_1 und u_2 die Anfangsgeschwindigkeiten im Schwerpunktsystem, und u_1' und u_2' die Endgeschwindigkeiten.

Per Definitionem, im Schwerpunktsystem bleibt der Schwerpunkt am Koordinatenursprung, und damit ist der Gesamtimpuls Null:

$$P = \underbrace{m_1 u_1}_{P_1} + \underbrace{m_2 u_2}_{P_2} = \underbrace{m_1 u_1'}_{P_1'} + \underbrace{m_2 u_2'}_{P_2'} = 0$$

Also $P_2 = -P_1 = -P$ und $P_1' = -P_2' = -P'$



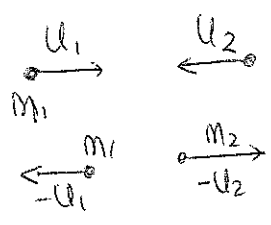
Da der Stoß elastisch ist:

(Bemerkung: $T = \frac{1}{2} m v^2 = \frac{P^2}{2m}$)

$$\frac{P_1^2}{2m_1} + \frac{P_2^2}{2m_2} = \frac{P_1'^2}{2m_1} + \frac{P_2'^2}{2m_2}$$

also $P^2 = P'^2$

Also $P' = -P \Rightarrow \left. \begin{aligned} u_1' &= -u_1 \\ u_2' &= -u_2 \end{aligned} \right\}$



und daher $u_2 - u_1 = -(u_2' - u_1')$

Die relative Geschwindigkeit ist das gleiche im Labor- und Schwerpunktsystem (da $u_j = u_j + \dot{R}$), also

$$v_2 - v_1 = -(v_2' - v_1')$$

wie vorher.

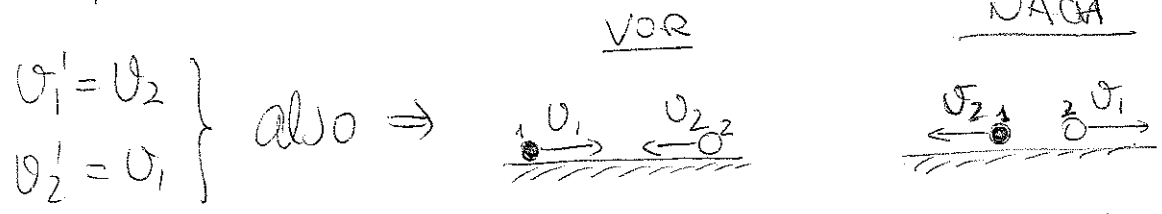
Wir kehren nun zum Laborsystem:

$$\left. \begin{aligned} m_1(v_1' - v_1) &= -m_2(v_2' - v_2) \\ m_1(v_1'^2 - v_1^2) &= -m_2(v_2'^2 - v_2^2) \end{aligned} \right\} \begin{aligned} m_1 v_1' + m_2 v_2' &= m_1 v_1 + m_2 v_2 \\ v_1' - v_2' &= -v_1 + v_2 \end{aligned}$$

Dann:

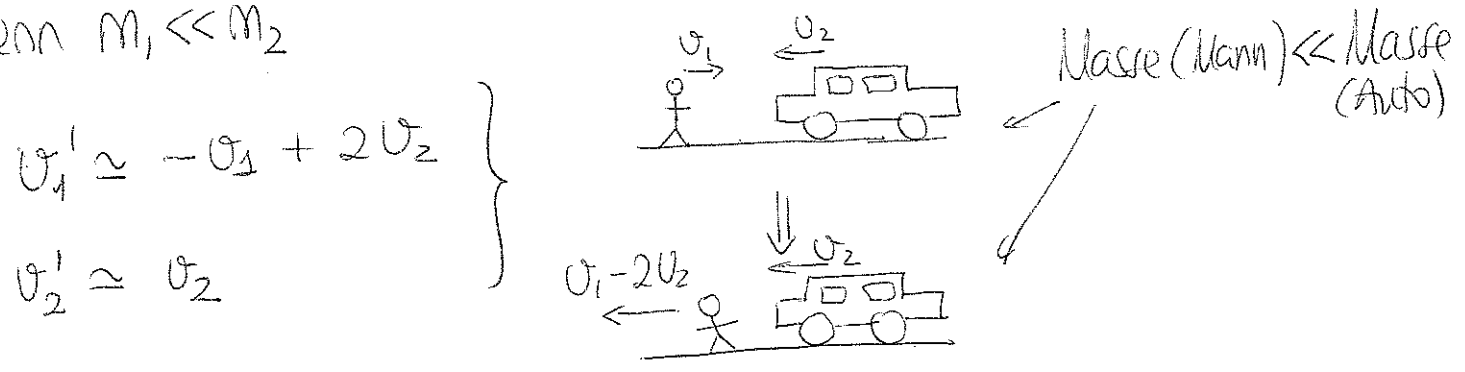
$$\begin{aligned} v_1' &= \left(\frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \right) v_1 + \left(\frac{2m_2}{m_1 + m_2} \right) v_2 \\ v_2' &= \left(\frac{2m_1}{m_1 + m_2} \right) v_1 - \left(\frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \right) v_2 \end{aligned}$$

Wenn $m_1 = m_2$ (identische Teilchen)



also die Teilchen tauschen die Geschwindigkeiten aus. (versuch es z.B. mit Billardkugeln!)

Wenn $m_1 \ll m_2$



(z.B. ein Auto mit 40 km/h wurde ein Mann in Ruhe ($v_1 = 0$) eine Geschwindigkeit von 80 km/h geben. Also am besten aufpassen beim Straßendurchqueren!)

- Wenn der Stoß nicht elastisch ist, dann wird die kinetische Energie nicht erhalten

$$\frac{m_1 v_1^2}{2} + \frac{m_2 v_2^2}{2} = \frac{m_1 v_1'^2}{2} + \frac{m_2 v_2'^2}{2} + Q$$

↑
Änderung der kinetischen Energie

• Wenn

$Q > 0 \rightarrow T' < T \Rightarrow$ inelastische endotherme Stöße
kinetische Energie wird in innere Energie
des Stoßpartners verwandelt (oder z.B. in Wärme)

$Q < 0 \rightarrow T' > T \Rightarrow$ inelastische exotherme Stöße
innere Energie wird in kinetische Energie
verwandelt.

• Im Schwerpunktsystem:

• Aus S. (51): $p_1 = -p_2$, $p_1' = -p_2'$

aber nun: $\frac{1}{2} \left(\frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2} \right) p_1^2 = \frac{1}{2} \left(\frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2} \right) p_1'^2 + Q$

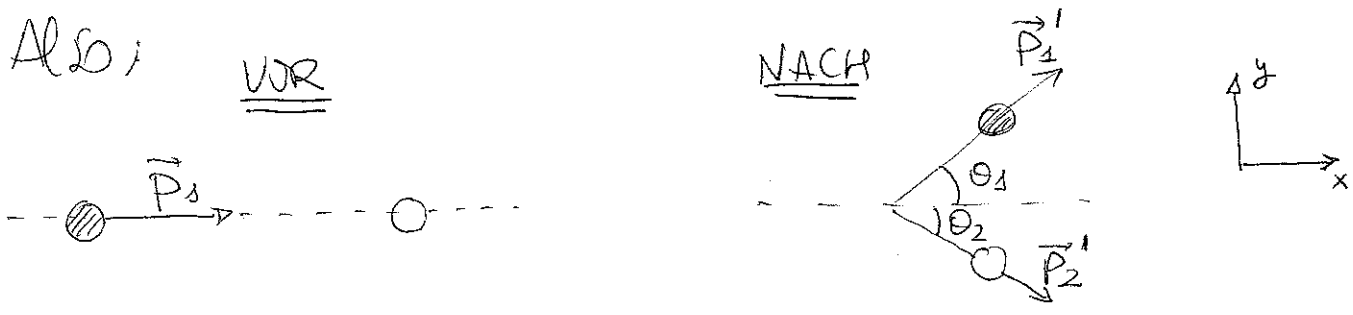
• Wir benutzen die Definition um reduzierter Masse:

$$\boxed{\frac{1}{2\mu} p_1^2 = \frac{1}{2\mu} p_1'^2 + Q}$$

Wenn wir den Inelastizitätskoeffizient Q kennen können wir
auch p_1' und p_2' bestimmen.

* Dreidimensionale Stöße

- Wir betrachten noch mal den Stoß zwischen m_1 und m_2 aber diesmal die Bewegung kann in 3D stattfinden.
- Der Einfachheit halber betrachten wir den Fall $\vec{v}_2 = 0, \vec{v}_1 = v_1 \vec{e}_x$



* Da, noch mal, es keine äußere Kräfte gibt, dann soll der Impuls erhalten werden

$$\vec{p}_1 = \vec{p}_1' + \vec{p}_2'$$

(Bemerkung: Deswegen findet der Stoß auf einer Ebene statt. Also 2 Vektoren, seien \vec{p}_1 und \vec{p}_1' , definieren eine Ebene. Da $\vec{p}_2' = \vec{p}_1 - \vec{p}_1'$, \vec{p}_2' liegt auch auf dieser Ebene. Wir nehmen diese Ebene als die xy -Ebene ohne Verlust der Allgemeinheit)

$$\vec{p}_1' = (p_1' \cos \theta_1) \vec{e}_x + (p_1' \sin \theta_1) \vec{e}_y$$

$$\vec{p}_2' = (p_2' \cos \theta_2) \vec{e}_x + (p_2' \sin \theta_2) \vec{e}_y$$

$$\vec{p}_1 = p_1 \vec{e}_x$$

($p_j \equiv |\vec{p}_j|$)
 (Die \vec{e}_z -Komponent ist immer Null, da die Bewegung auf der xy -Ebene stattfindet)

• Also

$$p_1 = p_1' \cos \theta_1 + p_2' \cos \theta_2 \leftarrow x\text{-Richtung}$$

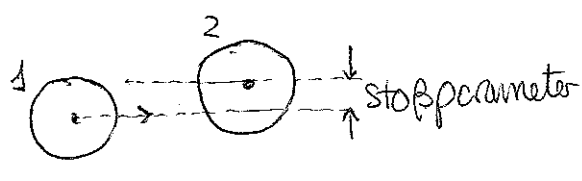
$$0 = p_1' \sin \theta_1 - p_2' \sin \theta_2 \leftarrow y\text{-Richtung}$$

• Wir betrachten den Stoß als elastisch, also

$$\frac{p_1^2}{2m_1} = \frac{p_1'^2}{2m_1} + \frac{p_2'^2}{2m_2}$$

• Wir haben also 3 Gleichungen für 4 Unbekannten ($p_1', p_2', \theta_1, \theta_2$).
Sagen wir, daß man θ_1 kennt (wir haben θ_1 ganz präzise mit einem Detektor gemessen).

(Bemerkung: Eigentlich hängt θ_1 vom sogenannten Stoßparameter ab. Die Idee sollte einfach zu verstehen, für alle die Leute die mal Billiard gespielt haben. Ich kann die Richtung der ausgegangenen Kugel ^(also θ_1 oder θ_2) wenn ich ein bisschen "an der Seite" des Kugel stoße. Diese Idee um "an der Seite" ist genau der Stoßparameter! Wir betrachten hier den Stoßparameter nicht, und deswegen ist θ_1 nicht bestimmt.)



• Also, nun haben wir 3 Gleichungen, und wir haben θ_1 gemessen. Ich habe also 3 Unbekannten übrig, die ich nun bestimmen kann.

• Ich werde nun nach p_2' suchen:

* Ich weiß, daß $\vec{p}_2' = \vec{p}_1 - \vec{p}_1'$. Also $\vec{p}_2' = \vec{p}_1 - \vec{p}_1'$. Also

$$p_2'^2 = (\vec{p}_1 - \vec{p}_1')^2 = p_1^2 + p_1'^2 - 2\vec{p}_1 \cdot \vec{p}_1' = p_1^2 + p_1'^2 - 2p_1 p_1' \cos \theta_1$$

Definition vom Skalarprodukt (S. 47)

* Andererseits, aus der Energieerhaltung:

$$p_2'^2 = \frac{m_2}{m_1} (p_1^2 - p_1'^2)$$

$$\text{Also: } p_1^2 + p_1'^2 - 2p_1 p_1' \cos \theta_1 = \frac{m_2}{m_1} (p_1^2 - p_1'^2)$$

* Ich habe nun eine Gleichung für p_1' als Funktion von p_1 und θ_1 . Diese Gleichung läßt sich umschreiben:

$$\left(1 + \frac{m_2}{m_1}\right) p_1'^2 - (2p_1 \cos \theta_1) p_1' + \left(1 - \frac{m_2}{m_1}\right) p_1^2$$

(Bemerkung: dies ist eine algebraische Gleichung 2. Ordnung, der Form $ax^2 + bx + c = 0$. Ich erinnere euch, daß so eine Gleichung hat 2 Lösungen der Form $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$)

* Die Gleichung daoben hat also 2 Lösungen:

$$\frac{p_1'}{p_1} = \left[\frac{m_1}{m_1 + m_2} \right] \cos \theta_1 \pm \sqrt{\left(\frac{m_1}{m_1 + m_2} \right)^2 \cos^2 \theta_1 + \left(\frac{m_2 - m_1}{m_1 + m_2} \right)}$$

* Mit ähnlichen Rechnungen kann ich p_2' und θ_2 ebenfalls rechnen.

* Wir haben nun die Mathematik gemacht. Nun müssen wir diese Mathematik interpretieren, bzw. wir müssen die Physik verstehen!

* Wir werden nun annehmen, daß $m_1 \geq m_2$. Wir können nun p_1'/p_1 so umschreiben:

$$\frac{p_1'}{p_1} = \left(\frac{m_1}{m_1 + m_2} \right) \left\{ \cos \theta_1 \pm \sqrt{\cos^2 \theta_1 - \left(1 - \frac{m_2^2}{m_1^2}\right)} \right\}$$

* Wir haben hier den Wurzeln:

$$\sqrt{\cos^2 \theta_1 - \left(1 - \frac{m_2^2}{m_1^2}\right)}$$

* Wir wissen, daß wenn $\alpha = \sqrt{\beta}$, dann $\beta = \alpha^2$.

Wenn α ~~Reel~~ ist ($\alpha \in \mathbb{R}$), dann $\beta \geq 0$

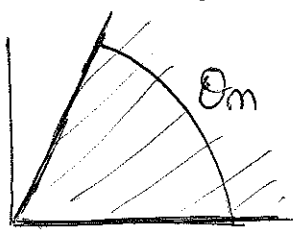
(Bemerkung: wenn α komplex ist, dann β kann negativ sein.
Wir werden auch komplexe Zahlen in dieser Vorlesungsreihe studieren aber noch nicht.)

* Also wenn ich will, daß p_1'/p_1 ~~Reel~~ bleibt, und das will ich (sonst wäre es ein Unnutt!), dann muss es sein, daß

$$\cos^2 \theta_1 \geq 1 - \frac{m_2^2}{m_1^2}$$

* Der Winkel θ_1 ist also begrenzt, θ_1 kann nicht alle beliebige Werte annehmen, wenn mein Problem physikalisch bleiben muß. Das ergibt einen maximalen Winkel θ_m so daß

$\cos^2 \theta_m = 1 - \left(\frac{m_2}{m_1}\right)^2 \quad 0 < \theta_m < \pi/2$



Der Winkel θ_1 muß erfüllen:

$0 \leq \theta_1 \leq \theta_m$

* Wenn $m_2 \ll m_1$, θ_m ist sehr klein. Das ist natürlich logisch, weil wenn $m_2 \ll m_1$, dann m_2 kann nicht ~~m1~~ so viel ablenken!

* Aus der Lösung um p_1'/p_1 sehen wir, daß es eigentlich 2 verschiedenen Lösungen gibt (wegen der \pm). Quellen

wir es für den Fall $\theta_1 = 0$:

* Die 2 Lösungen für $\theta_1 = 0$ sind:

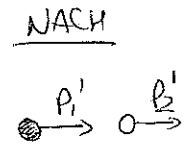
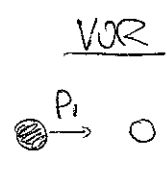
* $p_1' = p_1 \Rightarrow$ kein Stoß (m_1 bleibt unbeeinflusst)

* $p_1' = p_1 \left(\frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \right)$

Für die 2. Lösung, wenn ich nach θ_2 und p_2' suche, bekomme ich:

$\theta_2 = 0$

$p_2'/p_1 = \frac{2m_2}{m_1 + m_2}$



Die Bewegung ist also 1D, und allerdings bekommen wir die 1D Lösungen von S. 52 (für $\theta_2 = 0$):

$v_1' = \left(\frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \right) v_1$

$v_2' = \left(\frac{2m_1}{m_1 + m_2} \right) v_1$

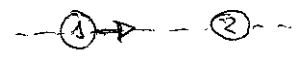
* Gucken wir nun uns passiert wenn $m_1 = m_2$. Dann

$\frac{p_1'}{p_1} = \cos \theta_1$, $\theta_2 = \frac{\pi}{2} - \theta_1$, $\frac{p_2'}{p_1} = \sin \theta_1$

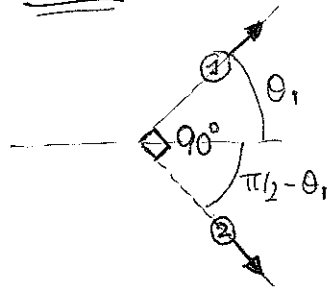
und $\cos^2 \theta_m = 0 \rightarrow \theta_m = \pi/2$, also alle $0 \leq \theta_1 \leq \pi/2$ sind möglich.

Wir haben also

VOR

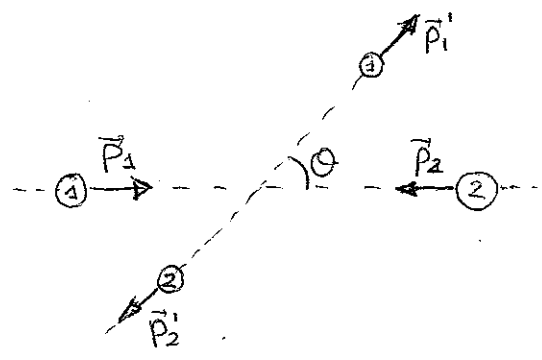


NACH



(Bemerkung:
Mit Billardkugeln
passiert so was.
Versuch es!)

* Bisher haben wir immer im Laborsystem gearbeitet. Wie sieht es aus im Schwerpunktsystem? Eigentlich sehr einfach.



* Im Schwerpunktsystem ist per Definitionem der Gesamtimpuls Null. Also:

$$\vec{p}_1 = -\vec{p}_2 = \vec{p}$$

$$\vec{p}'_1 = -\vec{p}'_2 = \vec{p}'$$

Für elastische Stöße: $p = p'$

Nur θ bleibt unbekannt (wie schon erwähnt, θ hängt von Stoßparameter ab).

Die Beschreibung im Schwerpunktsystem ist also extrem einfach. Deswegen ist die Beschreibung im Schwerpunktsystem so nützlich und wichtig!

* Wir sind damit (vorläufig) mit unserer Einführung in die Newton-Mechanik fertig. Später in dieser Vorlesungsreihe werden wir viel mehr über 2-Teilchensysteme und in allgemeinen Newton-Mechanik lernen.