

## Vektorraum

Eine nichtleere Menge  $\mathbb{V}$ , für deren Elemente eine Addition  $+$  und eine Multiplikation  $\cdot$  mit Zahlen eines Körpers  $\mathbb{K}$  erklärt ist, heißt *Vektorraum über  $\mathbb{K}$*  oder auch *linearer Raum*, wenn folgende Axiome für alle  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3 \in \mathbb{V}$  und  $\alpha, \beta \in \mathbb{K}$  erfüllt sind:

1. Kommutativität der Addition:  $\vec{v}_1 + \vec{v}_2 = \vec{v}_2 + \vec{v}_1$
2. Assoziativität der Addition:  $(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) + \vec{v}_3 = \vec{v}_1 + (\vec{v}_2 + \vec{v}_3)$
3. Existenz des Nullvektors:  $\vec{v}_1 + \vec{o} = \vec{v}_1, \quad \vec{o} \in \mathbb{V}$
4. Existenz des inversen Vektors:  $\vec{v}_1 + (-\vec{v}_1) = 0$
5.  $1\vec{v}_1 = \vec{v}_1, \quad 1 \in \mathbb{K}$
6.  $\alpha(\beta\vec{v}_1) = (\alpha\beta)\vec{v}_1$
7.  $(\alpha + \beta)\vec{v}_1 = \alpha\vec{v}_1 + \beta\vec{v}_1$
8.  $\alpha(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) = \alpha\vec{v}_1 + \alpha\vec{v}_2$

Die Elemente von  $\mathbb{V}$  heißen *Vektoren*. Ein  $n$ -dimensionaler Vektorraum  $\mathbb{V}^{(n)}$  besitzt eine *Basis*, also ein  $n$ -Tupel von Vektoren  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n)$ , die ihn erzeugen. Die Basisvektoren sind linear unabhängig, d.h. jeder Vektor  $\vec{v} \in \mathbb{V}^{(n)}$  ist als Linearkombination der  $\vec{e}_i$  darstellbar

$$\vec{v} = \sum_{i=1}^n v_i \vec{e}_i.$$

## Produkte

Das **Skalarprodukt** zweier Vektoren  $\vec{v}, \vec{u}$  mit Komponenten  $v_i, u_i$  lautet

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = \sum_{i=1}^n v_i u_i$$

Das **kartesische Produkt** zweier Mengen besteht aus der Menge aller geordneten Paare

$$A \times B := \{(a, b) \mid a \in A \wedge b \in B\}.$$

In der klassischen Mechanik wird die Zusammensetzung von Systemen durch das kartesische Produkt der Phasenräume beschrieben.

Seien  $\{\vec{e}_i\}$  und  $\{\vec{h}_j\}$  die Basissysteme zweier  $n$ - und  $m$ -dimensionaler Vektorräume  $\mathbb{V}^{(n)}$  und  $\mathbb{V}^{(m)}$ , dann bezeichnet der Ausdruck

$$\mathbb{V}^{(n)} \otimes \mathbb{V}^{(m)} \sim \mathbb{V}^{(n \cdot m)},$$

der aus den Basisvektoren  $\vec{e}_i \otimes \vec{h}_j$  aufgespannt wird, das **Tensorprodukt** der beiden Vektorräume  $\mathbb{V}^{(n)}$  und  $\mathbb{V}^{(m)}$ . Die Dimension des Produktraums beträgt  $n \cdot m$ . In der Quantenmechanik wird die Zusammensetzung von Systemen durch das Tensorprodukt ihrer Hilberträume beschrieben. Man beachte, dass sich der allgemeine Vektor  $\vec{\psi} = \sum_i \psi_{ij} \vec{e}_i \otimes \vec{h}_j$  eines Tensorproduktraums nicht als Produkt der Basisvektoren  $\vec{e}_i$  und  $\vec{h}_j$ , sondern nur als lineare Superposition schreiben lässt.

## Matrizen

Eine Matrix ist ein  $m \times n$ -Zahlenschema mit  $m$  Zeilen und  $n$  Spalten der Form

$$\hat{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} = (a_{ij})_{m \times n}$$

Matrizen sind als Operatoren auf Vektorräumen auffassbar und bilden Vektoren auf Vektoren ab (Rechenschema „Zeile mal Spalte“)

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax + by \\ cx + dy \end{pmatrix}$$

## Diracsche Bra-ket-Notation

(Spalten-) Vektor:	$ \psi\rangle$ ,
(Zeilen-) Vektor (im dualen Vektorraum):	$\langle\phi $ (falls $\mathbb{V}^{\mathbb{C}}$ , dann $\langle\phi  \sim \vec{\psi}^*$ ),
Skalarprodukt:	$\langle\phi \psi\rangle$ ,
Erwartungswert des Operators $\hat{A}$ :	$\langle\hat{A}\rangle = \langle\phi \hat{A} \psi\rangle$

## Bausteine zur Axiomatik

Physikalische Interpretation	Mathematische Struktur
Zustandsraum physikalischer Objekte	Hilbertraum $\mathcal{H}$ (Vektorraum mit Innenprodukt-Norm)
physikalischer (Objekt-) Zustand	Vektor $ \psi\rangle \in \mathcal{H}$ (genauer: „Strahl“ $\lambda \psi\rangle$ , $\lambda \in \mathbb{C}$ )
Zusammensetzung von Objekten	Tensorprodukt $\mathcal{H}_1 \otimes \mathcal{H}_2$
Messgrößen (Observablen)	hermitesche Operatoren $\Rightarrow$ Eigenwertgleichung $\hat{A} \psi\rangle = a_i \psi\rangle$
Zeitentwicklung (Dynamik)	U(1)-Transformation $\Rightarrow$ Schrödingergleichung $i\frac{d}{dt} \psi\rangle = \hat{H} \psi\rangle$
Übergangswahrscheinlichkeit von $i$ nach $f$	$p_{i \rightarrow f} =  \langle\psi_f \psi_i\rangle ^2$